

Minikonventionskarte – © DBV e.V.

Name: **Frank Otto** Name: **Julia Jockers**

Grundsystem: **5er Oberfarben, FD+**

1er-Eröffnungen: Mindestlänge: 1♣: **3** 1♦: **3** 1♥: **5** 1♠: **5**

1 ♣:	3+♣ 11-19P												
Antw.:	Trsf walsh: 1♦/♥=4+♥/♠, 1SA 8-10, sonst 1♣, 2♣/♦,3♣=invert, jump=weak												
1 ♦:	4+♦(3 wenn 4432) 11-19P												
Antw.:	2♦,3♣/♦=inverted, jump=weak												
1 ♥:	5+♥, 11-19P												
Antw.:	2SA GF raise, 3♣/♦/♥=bergem raise, jump=weak												
1 ♠:	5+♠ 11-19P												
Antw.:	2SA GF raise, 3♣/♦/♠=bergem raise, jump=weak												
1 SA	<table border="1" style="width:100%"> <tr> <td>in Nichtgefahr:</td> <td>15-17FL</td> <td>in Gefahr:</td> <td>15-17FL</td> </tr> <tr> <td>kleines Single möglich:</td> <td></td> <td>Single Topfigur möglich:</td> <td></td> </tr> <tr> <td>5-er Oberfarben enthalten:</td> <td>regelmäßig:</td> <td>X</td> <td>selten:</td> </tr> </table>	in Nichtgefahr:	15-17FL	in Gefahr:	15-17FL	kleines Single möglich:		Single Topfigur möglich:		5-er Oberfarben enthalten:	regelmäßig:	X	selten:
in Nichtgefahr:	15-17FL	in Gefahr:	15-17FL										
kleines Single möglich:		Single Topfigur möglich:											
5-er Oberfarben enthalten:	regelmäßig:	X	selten:										
Antw.:	2♣=?OF, 2♦/♥ tr,2♠=inv.o.♣,2SA=tr♦,3♣=puppet, 4♣=55OF												

2er-Eröffnungen:

2 ♣:	Semi f. oder 22-23FL bal
Antw.:	2♦=relay,
2 ♦:	GF o. 24+ bal
Antw.:	2♥=relay
2 ♥:	Weak2 ca.6-10, 3./4.Hd. ggf. stärker
Antw.:	Raise nonf., 2SA fragt (Ogust)
2 ♠:	Weak 2 ca 6-10, 3/4.Hd. ggf. stärker
Antw.:	Raise nonf., 2SA fragt (Ogust)
2 SA	20-21 ausgegl. 5er OF möglich
Antw.:	3♣ puppet, 3♦/♥ transf. OF, 4♣=55OF

Besonderheiten bei Eröffnungen auf höherer Stufe:

3SA Gambling

Sonstige Konventionen: supp X/XX, splinter

4SA o. 4inUF(fit): RKCB: 3/0, 4/1, 2oD, 2mD, weiter: spiral scan

Gegenreizung gegen natürliche Farberöffnung:

Informationskontra: ab **11** verspricht: Oberfarben: **X** Werte:

Farbgegenreizung auf 1er Stufe mit **8** bis **19** Pkt.

Farbgegenreizung auf 2-er Stufe mit **11** bis **19** Pkt.

Stil der Gegenreizung:

Weiterreizung: **n.Farbe non-f auf 2erSt. nach Ggr. auf 1er St**

1 SA Gegenreizung: Punktspanne in 2. Hand: **15-18** 4. Hand: **11-14**

Weiter wie nach 1SA Eröffnung

Sprunggegenreizung: **Weak jump.**

Gegenreizung gegen 1 SA Eröffnung:

X=15+P, 2♣=beide OF, 2♦=1OF, 2OF=OF+UF, 2SA=UFen

Andere Gegenreizungen: (z.B. gegen starke ♣ oder Sperransagen)

Überruf/2SA/3♣=Ghestem. Ausnahme:1♦->3♣=weak/3♦=55OF

Ausspiele gegen Farbkontrakte: (Änderungen ankreuzen bzw. ergänzen)

- Höchste der Sequenz: **AK53, KDB7, DB984, 10986**
- Zweithöchste der Sequenz: **AKD6, KD106, DB986**
- Höchste der inneren Sequenz: **KB109, D1097**
- Zweithöchste der inneren Sequenz: **KB107, D10963**
- 3./5.: 4.höchste: 2./4.: Sonstiges:

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

2./4.

Markierung gegen Farbkontrakte:

Positive Karte Hoch: Niedrig Sonstiges:

Gerade Länge Hoch: Niedrig Sonstiges:

Abwürfe: **Lavinthal**

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten: