

Minikonventionskarte – © DBV e.V.

Name: **Bianca Wiegink** Name: **Karl-Heinz Hess**

Grundsystem: **5er OF / Better Minor**

1er-Eröffnungen: Mindestlänge: 1♣: **2** 1♦: **4** 1♥: **5** 1♠: **5**

1 ♣:	2er, 11-19		
Antw.:	inverted,walsh		
1 ♦:	4er, 11-19		
Antw.:	inverted,		
1 ♥:	5er, 11-19 AKDx, KDB9 zulässig		
Antw.:	dir. Heb. 5-8 n. Law, Bergen, Stenberg		
1 ♠:	5er 11-19 AKDx, KDB9 zulässig		
Antw.:	dir. Heb. 5-8 n. Law, Bergen, Stenberg		
1 SA	in Nichtgefahr:	15-17	in Gefahr: 15-17
	kleines Single möglich:	<input type="checkbox"/>	Single Topfigur möglich: <input checked="" type="checkbox"/>
	5-er Oberfarben enthalten:	regelmäßig: <input type="checkbox"/>	selten: <input checked="" type="checkbox"/>
Antw.:	Stayman, 2♠ UF-Stayman, Transfer		

2er-Eröffnungen:

2 ♣:	bel. Semiforcing oder SA 22-23, 26-27		
Antw.:	2♦ = 0-8 oder Wartegebot, bei SA Stayman, Transfer		
2 ♦:	Partieforcing oder SA 24-25		
Antw.:	2♥ = 0-8 oder Wartegebot, bei SA , Stayman, Transfer		
2 ♥:	Weaktwo einfache Hebung auf 3 = Preemptiv		
Antw.:	2 SA=relais? -> 3♣=Max. mit single 3♦= Max ohne single; 3♥=Min		
2 ♠:	weaktwo		
Antw.:	siehe 2♥		
2 SA	20-21 semibalanced		
Antw.:	Stayman, 3♠ UF-Stayman, Transfer		

Besonderheiten bei Eröffnungen auf höherer Stufe:

3 SA gambling

Sonstige Konventionen:

RKCB, Gerber, Josephine, Splinter, Dopi/Ropi, LST, 3. Fa.forc., 4 Fa.forc., cuebids, Lebensol, Neg.X bis 3♠, comp.X, supp.x, Lightner x ,Drury,Trusco

Gegenreizung gegen natürliche Farberöffnung:

Informationskontra: ab **10+** verspricht: Oberfarben: Werte:

Farbgegenreizung auf 1er Stufe mit **8** bis **14** Pkt.

Farbgegenreizung auf 2-er Stufe mit **10** bis **16** Pkt.

Stil der Gegenreizung: **Flexibel nach Gefahrenlage**

Weiterreizung: **Hebung preemptiv, Cuebids=Pkte.+Fit, neue Fa. konstruktiv, 1SA=9-11,**

1 SA Gegenreizung: Punktspanne in 2. Hand: **15-17** 4. Hand: **11-14**

Semibalanced, natürlich

Sprunggegenreizung: **weaktwo -> Hebung preempt; Michaels cuebid; 2SA =UF;2♦=OF;Sprung-cuebid=?nach Stopper für SA**

Gegenreizung gegen 1 SA Eröffnung:

2 ♣ = beide OF, 2 ♦ = multi -> OF 6+, 2 ♥(♠) OF+UF, 2 SA = UF, 3 ♣ = 6er ♣, 3 ♦ = 6er ♦

Andere Gegenreizungen: (z.B. gegen starke ♣ oder Sperransagen)

X=takeout mit Lebensol, 2SA=15-17 semib.,cuebid=2FÄ.

4♣♦= ♣(♦)+OF sehr stark

Ausspiele gegen Farbkontrakte: (Änderungen ankreuzen bzw. ergänzen)

<input checked="" type="checkbox"/>	Höchste der Sequenz: AK53, KDB7, DB984, 10986	K von AKx =>
<input type="checkbox"/>	Zweithöchste der Sequenz: AKD6, KD106, DB986	single
<input checked="" type="checkbox"/>	Höchste der inneren Sequenz: KB109, D1097	
<input type="checkbox"/>	Zweithöchste der inneren Sequenz: KB107, D10963	
3./5.:	<input checked="" type="checkbox"/>	4.höchste: <input type="checkbox"/> 2./4.: <input type="checkbox"/> Sonstiges: <input type="checkbox"/>

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

Bild verlangt Deblockade

4. Höchste, von xxx 2. Höchste

Markierung gegen Farbkontrakte:

Positive Karte Hoch: Niedrig Sonstiges:

Gerade Länge Hoch: Niedrig Sonstiges:

Abwürfe: **Lavinthal**

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten: