

# Minikonventionskarte – © DBV e.V.

Name:  Name:

**Grundsystem:**  Stand 14.1.22

**Die SA Eröffnung:** In Nichtgefahr:  In Gefahr:

**1-er Eröffnungen:** Mindestlänge: 1♣:  1♦:  1♥:  1♠:

1 ♣:	11-21 Punkte, 4er♣ oder SA mit 15-19
Antw.:	1♦; keine 4er OF; xx mögl., 1SA: 0-5, 5er Farbe; 2♣/3♣: inverted, 2♦♥♠: 4-7, 6+ Farbe
1 ♦:	11-21 Punkte, unbalanced, kann 4er♦, 5er♣ mit 12-15 Punkten sein
Antw.:	2♦/3♦: inverted, 2♥♠: 4-7, 6+ Farbe
1 ♥:	(10)11 - 19 Pkte
Antw.:	1♠: 6-11; 0-4♠s; 1SA: ab 6, 5+♠; 2♥: Fit, 6-10FV; 2♠: 4-7, 6+ Farbe, 2SA/3♣/♦/♥: 3+/4+ Fit ab 12→3T:Min./7-9, 4er/ca.11 /4-6 2♠:Drury (Fit) bei angepasstem Partner (→2♦: starkes Relay)
1 ♠:	(10)11 -19 Pkte
Antw.:	wie auf 1♥
1SA	(11)12 - 14, 5er OF ganz selten, kein Single
	nonf. Stay., 2P: mind. einl. mit SA oder T; 2SA: K, einl. 3UF z. Spielen

## 2-er Eröffnungen:

2 ♣:	SA mit 20, 21 oder Semiforcing in OF oder beliebiges Partieforcing
Antw.:	2♦: Relay; 2♥/♠: zum Spielen bei SF in ♥/♠
2 ♦:	weak in ♥ oder ♠, 5-10 Punkte/SA mit 22,23 oder 26,27
Antw.:	2/3OF: POC/3UF: forcing/ 4♣: E soll Transfer reizen/4♦: E soll seine Farbe reizen/ 2SA: starkes Relay (->3♣♦:Min. mit ♥♠, 3♥♠: Max mit ♠♥)
2 ♥:	5+♥,4+♠, 5-10 Pkt
Antw.:	2SA: starkes Relay; 3UF: zum Spielen; 3♥♠: Sperre
2 ♠	5er♠+5(4)erUF, 5-10 Punkte
Antw.:	2SA: starkes Relay (->3♣♦:Min./3♥♠: Max mit ♣♦) 3/4♣♦/5♣: PoK; 3♥: 6er♥, forc.;
2 SA	5er♥+5erUF, 5-10 Punkte
Antw.:	3♣/4♣♦/5♣: PoK; 3♦(ungepasst): starkes Relay; 3♠: 6er♠, forc.;

## Besonderheiten bei Eröffnungen auf höherer Stufe:

3SA: 7er♥/♠ mit 4-4,5 Verlierern und 1,5-3 KCs->4♣♦:Transferiere/reize OF

## Gegenreizung gegen natürliche Farberöffnung:

Informationskontra: Ab  verspricht: Oberfarben:  Nur Werte:

Farbgegenreizung auf 1er Stufe mit  bis  Pkt.

Farbgegenreizung auf 2-er Stufe mit  bis  Pkt.

Stil der Gegenreizung:

Weiterreizung:

1 SA Gegenreizung: Punktspanne in 2. Hand:  4. Hand:

Stayman, Transfer  Stopper ist in 4. Hand nicht zwingend

Sprunggegenreizung:

Cue Bid: 5,5 mit höchster Farbe/2SA: 5,5 mit niedrigen Farben

## Gegenreizung gegen 1 SA Eröffnung:

X: ab 15/2♣: beide OF/2♦: Einfärber/2OF: 5+OF + 4+UF/2SA: 5+,5+ in UF

## Andere Gegenreizungen: (z.B. gegen starke ♣ oder Sperransagen)

## Ausspiele gegen Farbkontrakte: (Änderungen ankreuzen bzw. ergänzen)

<input checked="" type="checkbox"/>	Höchste der Sequenz: AK53, KDB7, DB984, 10986	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Zweithöchste der Sequenz: AKD6, KD106, DB986	<input type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Höchste der inneren Sequenz: KB109, D1097	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Zweithöchste der inneren Sequenz: KB107, D10963	<input type="text"/>
3./5.:	<input type="text"/>	4.höchste: <input type="text"/>
2./4.:	<input type="text"/>	Sonstiges: <input type="text" value="hoch (bis 9): ungerade Länge"/>

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

K von AK; K von AK..., wenn ein Single-Switch geplant ist; bzw. gegen Farbkontrakte ab der 5er Stufe sowie Sperransagen ab der 3er Stufe;  
Gegen SA: K-Ausspiel verlangt Deblockade oder Länge  
D von AKD... → verlangt Längenmarke

## Markierung gegen Farbkontrakte:

Positive Karte Hoch:  Niedrig  Sonstiges:

Gerade Länge Hoch:  Niedrig  Sonstiges:

Abwürfe:

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

Lavinthal in selbstgereizter 5er-Länge (mittel ist positiv).  
Smith-Peter gegen SA->hoch ist positiv (von beiden Spielern)