

Gegenreizung und kompetitive Reizung
Überrufe (Stil, Antworten, Reopening)
8-18 HCP 5er-Farben selten gute 4er-Farbe als Ausspielmarke
Cuebid mit Fit ab 12HCP oder ohne Fit ab 16 HCP
Neue Farbe nonforcing aber konstruktiv
Sprunghebungen sind schwach
1SA Überruf (2./4. Position, Antworten, Reopening)
15-18 HCP mit Stopper oder 11-14 HCP mit Stopper
System on
Sprunggegenreizung (Stil, Antworten, Unusual NT)
(3)5-10(13) HCP 6er-Länge
Next Step Ougust sonstige neue Farben forcing
Cue-Bid + Sprung Cue-Bid (Stil, Antworten, Reopening)
2Färber mit Piks
Sprungcuebid fragt nach Stopper für 3SA
Gegen 1 SA (stark, schwach, 2./4. Hand)
STARK DONT X=Einfärber niedrigere Farbe bei 2-Färber
SCHWACH X=Strafe 2T=beide OF 2K=1 OF 2C/P=die Farbe und bel.UF 2SA=beide UF
Gegen Sperransagen (Kontras, Cue-Bids, Sprünge)
X=takeout Leaping Michals
Gegen starke Treff und andere künstliche Eröffnungen
X=beide OF 1SA=beide UF Rest natürlich
Nach Negativ-Kontra des Gegners
Support XX

Ausspiele und Markierung			
Ausspiele (grundsätzlich)			
	Ausspiel	In Partners Farbe	
Farbe	3.5.		
SA	3.5.		
Nachfolg.	Attitude		
Andere:			
Ausspiele			
Ausspiel	Gegen Farbkontrakte	Gegen SA	
As	Axx, AKx		
König	KDx, Kx		
Dame	DBx, Dx		
Bube	B10x, AB10x, KB10x		
10	10x,		
9			
Hoch-x			
Klein-x			
Reihenfolge der Markierung			
	Partners Aussp.	Gegners Aussp.	Abwurf
Farbe	1 Pos.-Neg.	Länge	Direkt
	2		
	3		
SA	1 Pos.-Neg.	Länge	Lavinthal
	2	Smith-Peter	
	3		
Markierungen (inklusive Trumpffarbe):			
niedrig-hoch			
Kontras			
Informationskontra (Stil; Antworten; Reopening)			
X=Restfarben			
Negativ-Kontra, Kompetitiv-Kontra und weitere (Re-) Kontras			
Negativ-Kontra bis 4Coeur,			
Support-Kontra bis 3 Coeur			

Deutsche Konventionskarte



Kategorie: Rosa bis Zartrosa nicht Pink

Club: Tecklenburger Turnier: 3. BL (2025)

L.

Paar: Vera Waaga

Norbert Keßler

SYSTEM Zusammenfassung

Genereller Stil

5er-Oberfarben mit schwachem SA

1 SA Eröffnung: 11-14 HCP 5er-Oberfarbe und 6er-Unterfarbe möglich, aber kein Single

2 über 1 Antworten: Forcing bis 2SA

Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern

Forcing Pass Sequenzen

Wichtige sonstige Bemerkungen

Bluffs Selten

E r ö f n u n g	X w e n k ü n s t l i c h	M i n - A n z - K a r t e n	N e g a t i v - X b i s	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND
1♣		3	4C	Better Minor	Walsh, ThreeWayInverted, Schwache Sprünge in Oberfarben 3-7 HCP		
1♦		3	4C	Better Minor	ThreeWayInverted, Schwache Sprünge in Oberfarben 3-7 HCP		
1♥		5	4K		2SA Gameforcing ab 15 mit Fit, 3T Fit mit 6-9 oder 10-11,3K Fit mit 12-14	Shortsuit-Trialbids	2T Drury mit 3er Anschluss,2K mit 4er Anschluss
1♠		5	4C		2SA Gameforcing ab 15 mit Fit, 3T Fit mit 6-9 oder 10-11,3K Fit mit 12-14	Shortsuit-Trialbids	2T Drury mit 3er Anschluss,2K mit 4er Anschluss
1 SA			2P	11-14 HCP 5422 und 6322 möglich	Nf. Staymann, Oberfarbtransfers, 2P Einladung		
2♣				Bel. SF oder SA 22-23 oder 26-27	2K waiting bid		
2♦				Bel. GF oder SA 24-25 oder 28+	2C waiting bid		
2♥		5		Weak 2	2P Frage nach Kürze 2SA fragt nach Werten		
2♠		5		Weak 2	2SA Fragt nach Kürze 3T Frage nach Werten		
2 SA				20-21 SA	Puppetstayman, Oberfarbtransfers, bedingte Asfragen		
3♣		6		Sperransage variabel nach Position und Gefahrenlage	Neue Farbe forcing 4K bedingte Asfrage		
3♦		6		Sperransage variabel nach Position und Gefahrenlage	Neue Farbe forcing 4C bedingte Asfrage		
3♥		7		Sperransage variabel nach Position und Gefahrenlage	Neue Farbe forcing 4P bedingte Asfrage		
3♠		7		Sperransage variabel nach Position und Gefahrenlage	Neue Farbe forcing 4SA bedingte Asfrage		
3 SA				Gambling		Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)	
4♣		8				Splinter, Chicane-Asfrage, bedingte Asfrage, Mixed Cuebids	
4♦		8					
4♥		8					
4♠		8					