

DEFENSIVE AND COMPETITIVE BIDDING
Überrufe (Stil, Antworten, Reopening)
Stil: 8-18 P gute Farbe wenn min (selten 4er)
1♠♦ 2♣♦ nat wenn 2+, ab 3+ beide OF 55+
Antworten: neue Farbe: nat F1 wenn ungepasst
1SA Überruf (2./4. Position, Antworten, Reopening)
2. Hd: 15-18 meist ausgeglichen
Antw.: SYS ON (XX = exit UF, p forciert auf XX od. 5er)
4. Hd: 11-14 meist ausgeglichen
Antworten: SYSTEM ON
Sprunggegenreizung (Stil, Antworten, Unusual SA)
Stil: nat Sperransage, schwach bis intermediate
Antworten: 2SA mind. einladend
Unusual 2SA: 2-Färber nicht beide OF
In 4. Hd: Farbsprünge intermediate, 2SA 18-20 SYS ON
Cue-Bid (Stil, Antworten, Reopening)
Stil: Michaels Q-bids (ungepasst konstruktive Hd)
Antworten: 2SA mind. einladend, 3♣ pass/correct
Reopening: Cuebid = OF oder sehr stark
Gegen 1 SA (stark, schwach, gepasste Hd)
in 2.Hd Multi-Landy, in 4. Hd nur 2♣ Landy ♥+♠
X = 16+ bal
geg schwachen SA 16- : X 14+ F2♥ dann t/o-X bis 3♥
In 4. Hd: 2♣ Oberfarben, sonst nat, X 12+
vs 1UF-1SA Überruf: Straf-X, 234♣ = ♥+♠
gegen 2SA in 2.+4. Hand: Landy 3♣=beide OF
Gegen Sperransagen (Kontra, Cue-Bid, Sprünge, SA)
X Takeout bis 4♥, gegen 4♠ ist 4SA takeout
geg. 2/3♥♠ (non)leaping Michaels 4♣♦ 55+ mit and. OF
geg. Multi: X= 5+♥♠ 11+ (dann Straf-X),
2♥♠=5+♣♦ 13+, 3♣♦ 6er 8-12, 2SA nat SYS ON
Gegen starke Treff und künstliche Eröffnungen
Geg. Starke 1/2♣ u. ♦ Antwort: X=♥+♠ 44+
1/2/3/4SA = ♣+♦; 1x/2x/3/4x...= nat Sperransage
gegen 2x beide OF: X= 15+ (dann partner-X 6+ bal)
Nach Negativ-Kontra des Gegners
2SA invit+ Fit
Sprunghebungen sperren

AUSSPIELE und MARKIERUNG			
Ausspiele			
	Ausspiel	In Partners Farbe	
Farbe	3/5	3/5 (ggf. Attitude)	
SA	2/4 (ggf. Attitude)	3/5 (ggf. Attitude)	
nachf.	xx, xxx(x), hoch v. Sequenz	xx, xxx(x) (ggf. Att.)	
Andere:	ggf Farbpräferenz	ggf Farbpräferenz	
Generell 3/5 beim ersten Anspiel und von Restlänge			
Ausspiele			
	gegen Farbe	gegen SA	
As	AKx(+); Ax(+),	AKx; Ax(+),	
König	AKBx, KD(+), AK	AKBx, KDB(+)	
Dame	ADB(+),DB(+),AKD..	KD10(+), ADB(+),DB10(x)	
Bube	FB10(+), B10(+), Bx	FB10(+),B109(+),DB9(+),Bx	
10	F109(+),109(+),10x	F109(+),109(+),10x	
9	F98(+), 98(+)	F98(+), 98(+)	
Hoch-x	xx,	xxx, xxxx(+)	
Klein-x	Fxxx(+),xxx(+)	Fxxx(+), xxxx(+)	
gegen SA: Deblockage Figur darunter sonst Längenmarke			
Attitude auf A (klein=pos), Länge auf K (n/h=gerade)			
Reihenfolge der Markierung			
	Partners Aussp.	Gegner Aussp.	Abwurf
Farbe 1.	Att (klein=pos)	Farbvorzug	Farbvorzug
2.	Länge (n/h=gerade)	Länge	Länge
3.	Farbvorzug		
SA 1.	Att (klein=pos)	Farbvorzug	Farbvorzug
2.	Länge	Länge	Länge
3.	Farbvorzug		
1. Abwurf Lav. dann Restlänge, Smith Peter Hoch=Switch			
Kontras			
Informationskontra (Stil; Antworten; Reopening)			
Stil: X Tendenz Takeout bis 3♥			
XXX-Kontras (Punkte, Takeout, Straf)			
Antworten: 1x nat 0-7, Sprünge 8+, Cuebid=F1			
Reopening: X 8+, Farbgebote 8-15, 16+ beginnt meist mit X			
Negativ-Kontra, competitive-Kontra und weitere (Re-)			
Resp-X; Comp-X bis 3♥, Punkte-X vs künstl. Ansagen			
Support X+XX (flexibel), Lightner-X, maximal-X,			

Deutsche Konventionskarte
♠ ♥ © DBV e.V. ♦ ♣
Kategorie:
Club: Bridgeclub Stuttgart
Paar: Seib - Ruthenberg
Stand: 10 Feb 2023
SYSTEM Zusammenfassung
Genereller Stil:
5er Oberfarben (5-5-3-3)
1SA Eröffnung: 14-16, Stayman, Transfers, Texas
5er Oberfarben 2 über 1 Antwort: Gameforcing
2♣ stark
2♦ beide OF 44+ 4-10 oder 23-24 SA
2♥♠ Weak Two 4-10
niedrige X mit Tendenz Takeout insbesondere unter Geg.Farbe
direkte Hebungen mit Tendenz zur Sperransage
Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern
2♣ stark
2♦ beide OF 44+ 4-10 oder 23-24 SA
2♥♠ Weak Two 4-10
vs 2-Färber: X invit+ kein Fit, 2SA invit+ 4er fit (falls mögl.),
q-bid invit+ 3er Fit, hohes q-bid FG mit 4. Farbe (falls mögl.),
3x ungereizte Farbe nat nonforcing
Forcing Pass Sequenzen
Invit+ Hebungen = FORCING PASS erst ab 5er Stufe
Auf Slamlevel: Pass + Run = Slam-Invit, X = Bremse (bal)
5SA = Pick a Slam wenn mehrere Optionen bestehen
Wichtige sonstige Bemerkungen
Competitive 2SA meist Künstl. (Lebensohl, gute 6er, waiting...)
Fast arrival in Farbe mit min, Slow arrival bei SA (3SA= Extra)
3SA Hamann Rule! ist nie forcing
Bluffs: selten

Eröffnung	Art	Min	NegX	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND
1♣		3	4♥		1SA 8-10; 2♦ 6er 4-7 (slow 8-9), 3♦ gute 6er 9-11		
1♦		3	4♥	11-13/17-18 SA oder 4+ unbal 11-21	1♦♥♠ nat F1, 1SA 6-10; 2♣ nat gameforcing, 2er Hebung inverted (+1 rebid 11-13 od. 17-18 SA); 3er Hebung 4+ 6-9 2♥♠ 6er 4-7 (slow 8-9); 2SA nat invit, 3♣ gute 6er 9-11	2-way Checkback (OFF b. Gegenreizung) 2♣->2♦ rebid invit, 2♦ any FG n. Reverse 2SA Moderator (UF-rebid min) nach 2SA (17-18) rebid: alles nat und FG	Inverted Hebung und Checkback OFF nach Gegenreizung
1♥		5(4)	4♦		1♠ 0-4er♠ F1 (1SA rebid 4(3)er♠ 11-16), 1SA 5+♠ F1, 2♠ 6er 4-7	2-way Checkback (OFF b. G.reizung) n 1SA nach 2er Heb.: Trial bid +1 fragt: Antw: nat, sonst nat FG, Farbsprünge Splinter	
1♠		5(4)	4♦	11-21 HCP nat (3+4. Hd gute 4er möglich)	1SA F1 6-12 (kein guter Fit), 2♣♦(♥) nat 4+ FG, 2er Hebung 6-9; 3/4er Hebung Sperre, 2SA Jacoby 4+Fit FG, 3♣♦ Bergen (Fitbid b G.reizung) 4+ Fit 6-9/10-11, 3♠4♣♦ Splinter; 4 and. OF to play; n. X: 2er Heb. 5-7, eins drunter 8+ Heb, 2SA invit+ Fit	n. 2/1 FG: 2OF min catch-all, 2SA/revers/3x 14+; 2SA waiting (oft bal) nach 2SA (17-18) rebid: alles nat und FG nach 2SA Jacoby: 3x Kürze, 4x 55 nach 3♣ Bergen 6-9: 3♦ fragt n. Reverse: 2SA Bremse (Farb-rebid min)	Checkback OFF nach Gegenreizung 2♣ Drury revers: 2OF Wiederhol = min sonst nat F1
1SA			3♥	14-16 ausgeglichen 5er OF, 6er UF, 5422, Single Figur, möglich	2♣ Stayman, 2♦♥ Transfer, 2♠ fragt min/max, 2SA beide UF stark od schwach; 3♣ fragt 5er F. FG, 3♦ nat FFxxx invit; 3♥♠ 6er FG, 4♦ 55 OF n. G.reizung: Sys OFF, XX invit+; 2♣ scramble, std Leb.	nach Staym Antw.: 2♥ paco, 2♠ 4er invit, 3♣♦ 5er+ nat FG, Smolen; nach Transf.: 2♠/3x nat FG; ausbrechen zeigt 4+ Trumpf max nat; Re-Transfer ON	
2♣	X	0	-	8½+ Stiche F3OF, SA 21-22/25-26	2♦: waiting (dann nächste UF negativ) 2♥♠ FFxxx+, 3♣♦ FFxxx+, 3♥♠ AKDxxx+ 2SA = 8-10 bal Halbstop+ alle Farben (dann 3x Baron)	Nach 2♦ ist nächste UF negativ (bis 3♦), X von schwacher Hd = kein A od K X von starker Hd = Straf-X (anti bluff)	
2♦	X	0	-	44+♥♠ 4-10 od 23-24 SA aggressiv NGef 1+3 Pos.	2SA fragt: (3♣♦ läng. ♥♠, 3♥ 44 min 3♠ 55 min, 3SA 44 max, 4♣♦ 55 max kurz); 3♣ to play, 3♦ 33 OF invit	Nach 2SA ist 4♣♦ rebid cond. RKC für ♥♠ nach X: pass=♦s, XX sucht längere OF	
2♥		5	-	Weak-2, 5+ 4-10 aggressiv NGef 1+3 Pos.	2SA Ogust (min, min gute Farbe, max, max), neue Farbe F1 (evtl Fitbid), 3♠4♣♦ Splinter, 3SA/4♠ to play		
2♠		5	-	Weak-2, 5+ 4-10 aggressiv NGef 1+3 Pos.	2SA Ogust (min, min, max, max), neue Farbe F1 (evtl Fitbid), 4♣♦ Splinter, 3SA/4♥ nat to play		
2SA			3♥	19-20 bal, 5OF, 6er UF, 5422, 4441 möglich	Romex Stayman: 3♦ 4er♠ mögl (+1 fragt), 3♥ 4-5er (+1 fragt), 3♠ 5er, 3SA 44 ♥♠ (dann Transfer in ♥♠) 3♦♥ Transfer, 3♠ fragt UF, 3SA to play, 4♦ 55 OF	T/O-X vs nat bis 3♥ später: 4SA meist to play	
3x		7(6)	-	Sperre, aggress. 1+3 Pos. Grün 3♣♦ konstruktiv 1+2 Pos. Rot sonst Standard	Neue Farbe nat F1 auf 3♦♥♠ ist 4♣ bedingte Roman Keycard Frage		
3SA	X		-	Gambling kein Seiten-A od K in 1+2 Pos.	4♣ pa/co; 4♦ fragt Kürze (4SA 7222)		
HIGH LEVEL BIDDING							
4x		7(6)	-	Sperransage aggressiv NGef 1+3 Pos.	4♥♠ to play, 5x fragt Kontrolle	mixed Q-bids, Splinter (dann +1 bedingt RKC), forcing 4UF (sonst +1) = bedingt RKC (min, 14, 03, 2, 2+TD, 1K+ nützl. Chic) danach 4SA to play, alle RKC unter 4SA sind bedingt; 4SA RKC BW 14 036 25	
4SA	X		-	Frägt spezifisches As	5♣=0, sonst As	2+TQ, freie Gebote nach RKC = Spiral Scan (TD, K,D von unten n oben), D0P1/R0P1/DEPO; 5x im Sprung Excl. RKC 03 14 2.., 5SA pick a Slam bzw RKC 012	