

Gegenreizung und kompetitive Reizung
Überrufe (Stil, Antworten, Reopening)
1er Stufe ab 8 Pkt.
2er Stufe ab 11 Pkt.
1SA Überruf (2./4. Position, Antworten, Reopening)
15-18 bzw. 11-14
Sprunggegenreizung (Stil, Antworten, Unusual NT)
Weak jump: Gheestem (10- / 15 +)
1 ♦ - 3 ♦: beide OF
Cue-Bid + Sprung Cue-Bid (Stil, Antworten,
Gegen 1 SA (stark, schwach, 2./4. Hand)
Natürlich
Gegen Sperransagen (Kontras, Cue-Bids, Sprünge)
Nat. / opt. X ab 13
2 SA beliebiger 2-Färber
Gegen starke Treff und andere künstliche Eröffnungen
1 ♦/♥/♠ - unter Eröffnung
1 SA = ♣
2 ♣ - beliebiger 2 Färber
X ab 12
Nach Negativ-Kontra des Gegners

Ausspiele und Markierung			
Ausspiele (grundsätzlich)			
	Ausspiel	In Partners Farbe	
Farb	3./5.	3./5.	
SA	3./5.	3./5.	
Nach			
Andere:			
Ausspiele			
Auss	Gegen Farbkontrakte	Gegen SA	
As	AK, Ax, A	AK	
Köni	KDx , Kx, K	KDx KD10	
Dam	DB10, DBx D	DB10, DBx, A DB	
Bube	B10, Bx, B	B 10 9, A B10, K B10	
10	10 9, 10 x	10 9 8, 10 9	
9	9 8, 9 x	9 8, 9 x	
Hoch	Gerade Länge	Gerade Länge	
Klein	Ungerade Länge	Ungerade Länge	
Reihenfolge der Markierung			
	Partners Aussp.	Gegners Aussp.	Abwurf
1	Länge	Länge	Lavinthal
Fa	2	Positiv/neg.	Positiv/neg.
	3		
SA	1	Länge	Länge
	2	Positiv/neg.	Lavinthal
	3		
Markierungen (inklusive Trumpffarbe):			
Lavinthal, hoch- niedrig			
Kontras			
Informationskontra (Stil; Antworten; Reopening)			
Bis 2 ♠, Team bis 3 ♦			
Negativ-Kontra, Kompetitiv-Kontra und weitere (Re-) Kontras			
Bis 2 ♠, Team bis 3 ♦			

Deutsche Konventionskarte

♠ ♥ © DBV e.V. ♦ ♣

Kategorie: _____

Club: _____

Turnier: _____

Paar: _____

U. Schlecht - 695

F. Decker - 662

SYSTEM Zusammenfassung
Genereller Stil
Längere/bessere UF
5er OF
1 SA Eröffnung: 15-18
2 über 1 Antworten: 10 +
Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern
2 ♠ : Partieforcing oder weak ♦
2 ♦: Multi – Semi forc. ♣ oder ♦
Weak ♥ oder ♠
SA 21-22
2 ♥ / 2 ♠: Semiforcing
3 ♠/♥/♦/♣ Sperransage
3 SA: Gambling
4 ♣: Einfärber ♥, stark
4 ♦: Einfärber ♠, stark
4 ♥ weak
4 ♠ weak
Forcing Pass Sequenzen
Wichtige sonstige Bemerkungen
Bluffs: selten

Eröffnung	X wenn künstlich	Min. Anz. Karten	Negativ-X bis	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND
1 ♣		3		Bessere UF	Weak jump 0-5 Pkt.		
1 ♦		3		Bessere UF	Weak jump 0-5 Pkt.		
1 ♥		5			Weak jump 0-6 Pkt.		
1 ♠		5			Weak jump 0-6 Pkt.		
1 SA				15-18	2 ♣ Staymann, 2 ♦♥ Transfer 2 ♠ einlad. oder 1 UF weak oder stark 2 SA beide UF weak oder stark 4 ♠ : Gerber	2♦ : keine OF 2 SA minimum, 3 ♣ maxi Längere/bessere UF 0-3, 1-4, 2	
2 ♣				Partiforcing außer 2 ♦ - 2 SA Weak two ♦	2 ♦ 0-15		
2 ♦				Weak two ♥ oder ♠ Semi forc. UF, SA 21-22	2 ♥ relay ; 2 ♠ einl. für ♥ , 2 SA ab 14	3 ♣ min. ♥, 3 ♦ min. ♠, 3 ♥ maxi, 3 ♠ maxi	
2 ♥				Semiforcing	Herbert 0-4, 3♣3♦ ab 5 P, 2 SA 5-7		
2 ♠				Semiforcing	Herbert (3 ♠), 2 SA 5-7		
2 SA				19-20	Staymann, 3 ♦♥ transfer 3 ♠ : 5er ♠ + 4er ♥ ; 4 ♠ Gerber		
3 ♣				Sperransage 4-10			
3 ♦				Sperransage 4-10			
3 ♥				Sperransage 4-10			
3 ♠				Sperransage 4-10			
SA				Gambling		Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)	
4 ♣	X			Texas 9 Stiche			
4 ♦	X			Texas 9 Stiche			
4 ♥				Sperransage			
				Sperransage			

