

Minikonventionskarte – © DBV e.V.					
Name: Ligateam		BC Avenwedde			
System:		Forum-D 2012 mod.			
A Eröffnung:		In Nichtgefahr:	15-17	In Gefahr:	15-17
Kleines Single möglich		Single Topfigur möglich			
Oberfarben enthalten		nein	Regelmäßig:	Selten:	
Eröffnungen:		Mindestlänge:	1♣: 3	1♦: 3	1♥: 5 1♠: 5
Mindestens 3er-Länge, kein längeres ♦, 12-22 FL					
∴ 4er-OF, 1♦ ab 0 FP, 1SA 8-10 FL (sonst erst 1♦), IM, WJ (0-5), FSJ					
Mindestens 3er-Länge, bessere Unterfarbe, 12-22 FL					
∴ 4er-OF, 1SA 6-10, 2SA 11-12, 3SA 13-16, IM, 2OF WJ (0-5), FSJ					
Mindestens 5er-Länge, 12-22 FL					
∴ 4er-OF, 1SA 6-10 FL, 2SA 11-12/ Jacoby, 2♠ WJ (0-5), FSJ					
Mindestens 5er-Länge, 12-22 FL, 5er♥ möglich					
∴ 1SA 6-10 FL, 2SA 11-12 FL / Jacoby, FSJ					
Eröffnungen:					
20-21 FL oder 26-27 FL oder 8-8,5 Spielstiche (bel. Semi-Forcing)					
∴ 2♦ Relay oder 2 in OF = 0-3 FP, 6er-Länge, passbar					
24-25 FL oder 28+ FL oder 9-9,5 Spielstiche, bel. Partie-Forcing					
∴ 2♥ Relay					
Weak-Two in ♥					
∴ 2SA Forcing und Frage nach Top-Figuren bzw. Kürzen, 3♥ Verlängerung der Sperre, 2♠, 3 UF RF ohne Fit, 3♥/4♥ = Sperre					
Weak-Two in ♠					
∴ 2SA Forcing und Frage nach Top-Figuren bzw. Kürzen, 3♠ Verlängerung der Sperre, 3 F RF ohne Fit, 3♠/4♠ = Sperre					
22-23 FL, eher schlechte 5er-OF möglich, Semi-balanced					
∴ Puppet-Stayman, Transfer, 3♠ = 5er-♠ + 4er-♥, 4♦ = 2x OF					
Stilles: Splinter, EX-KC, RKCB (30/41/52-+), HSTB, DOPI-ROPI, nach A -> 2♠ = UF-Transfer / EL -> 2SA = beide UF, Gerber ohne Fit, LO, SD					
Besonderheiten bei Eröffnungen auf höherer Stufe:					
3SA Gambling, W4 in UF (+) / OF (-) zeigt OF, 4SA Gambling (5-6)					

Gegenreizung gegen natürliche Farberöffnung:					
Informationskontra:	Ab	11	verspricht:	Oberfarben:	X Nur Werte:
Farbgegenreizung auf 1er Stufe mit		8	Bis	17	Pkt.
Farbgegenreizung auf 2-er Stufe mit		10	Bis	17	Pkt.
Stil der Gegenreizung:	Sprünge sind schwach, ab ca. 18+ FL immer Kontra, Michaels unlimitiert mit Überruf / 2 SA				
Weiterreizung:					
1 SA Gegenreizung: Punktspanne in	2. Hand:	15-18	4. Hand:	10-14	
Sprunggegenreizung:					
Schwach, 5 – 10 FP, Sprünge sind immer schwach					
Gegenreizung gegen 1 SA Eröffnung:					
Multi Landy (X = Strafe, 2♣ = 2x OF, 2♦ = 1x OF, 2♥/ 2♠ = OF + UF, 2SA = 2xUF, 3UF bis max. 16 FL, 3OF bis ca. 10 FL)					
Andere Gegenreizungen: (z.B. gegen starke ♣ oder Sperransagen)					
Kontra auf 3er-Stufe ab ca. 15 FL					
Ausspiele gegen Farbkontrakte: (Änderungen ankreuzen bzw. ergänzen)					
<input checked="" type="checkbox"/>	Höchste der Sequenz: AK53, KDB7, DB984, 10986				
<input type="checkbox"/>	Zweithöchste der Sequenz: AKD6, KD106, DB986				
<input checked="" type="checkbox"/>	Höchste der inneren Sequenz: KB109, D1097				Nur in SA
<input type="checkbox"/>	Zweithöchste der inneren Sequenz: KB107, D10963				
3./5.:	<input checked="" type="checkbox"/>	4.höchste:		2./4.:	Sonstiges:
Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:					
Manchmal Top of Nothing mit oder ohne Länge, in Partnerfarbe bis schlechte 3er-Länge immer hoch, dritte Figur (D+) von unten, sonst Vierte					
Markierung gegen Farbkontrakte:					
Positive Karte	Hoch:		Niedrig	<input checked="" type="checkbox"/>	Sonstiges:
Gerade Länge	Hoch:		Niedrig	<input checked="" type="checkbox"/>	Sonstiges: Häufiger
Abwürfe:	Lavinthal				