

Gegenreizung und kompetitive Reizung
Überrufe (Stil, Antworten, Reopening)
Aggressiv
1er Stufe: 6-16, 2er Stufe: 10-17
Antworten: neue Farbe auf 2er Stufe = non forc., auf 1er Stufe forc
Überruf = limit bid oder bel. Stärke und Vert., Hebungen: preempt
1NT Überruf (2./4. Position, Antworten, Reopening)
2. Hand 15-18 / 4. Hand 11-14
Nach 1SA-Überruf in 2. Hand, wie nach 1SA-EÖ
Sprunggegenreizung (Stil, Antworten, Unusual NT)
aggressiv, Nebenf. mgl.
2SA: unusual (stark oder schwach)
Cue-Bid + Sprung Cue-Bid (Stil, Antworten, Reopening)
Cue bid: Schröder (stark oder schwach)
Cue bid in Sprung: fragt nach Stopper, zeigt i. d. R. steh.
Farbe
Gegen 1 SA (stark, schwach, 2./4. Hand)
x: →stark: 5UF+4OF; →schwach: 14+
2 ♣: 5-4 OFn; 2 ♦: 6er OF; 2 ♥/♠: 5er+4erUF; 2 NT: UFn (konstruktiv+)
Gegen Sperransagen (Kontras, Cue-Bids, Sprünge)
X = neg.
Gegen starke Treff und andere künstliche Eröffnungen
→vorb. 1 ♣: 1 NT: 5UF+4OF; 2 ♣ - 2 NT: wie gegen 1NT
Nach Negativ-Kontra des Gegners
Neue Farbe auf 1er Stufe forcing

Ausspiele und Markierung			
Ausspiele (grundsätzlich)			
	Ausspiel	In Partners Farbe	
Farbe	3./5.	3./5.	
NT	2./4.	3./5.	
nachf.	attitude		
Andere:			
Ausspiele			
Lead	Gegen Farbkontrakte	Gegen NT	
As	AK(x), Ax.(attitude)	AKB10	
König	AK(x), KD, Kx (count)	AKx, KDx,	
Dame	DB, Dx	(A)DBx, KD109	
Bube	(A/K)B10, Bx	(A/K)B10, (A/K)Bx, Bx	
10	(A/K/D) 109x, 10x	(A/K/D) 10x, 10x	
9	9x	98x, 9x	
Hoch-x	xx		
Klein-x	xxxxx, xxx	xx	
Reihenfolge der Markierung			
	Partners Aussp.	Gegners Aussp.	Abwurf
Farbe	1	pos./neg.	Länge
	2	Länge	Lavinthal
	3	Lavinthal	pos./neg.
NT	1	Länge	Länge /Smith
	2	pos./neg.	Lavinthal
	3	Lavinthal	pos./neg.
Markierungen: niedrig/hoch = pos./gerade Länge			
In Trumpf: hoch/niedrig = Interesse an Schnapper			
Smith: niedrig = pos.			
Kontras			
Informationskontra (Stil; Antworten; Reopening)			
Info-x: Tendenz OF			
Negativ-Kontra, competitive-Kontra und weitere (Re-) Kontras			
Supp. X → 2 ♠			
Neg./resp./comp. X → 3 ♠			
Game try X → 3 ♥			

Deutsche Konventionskarte

♠ ♥ © DBV e.V. ♦ ♣

Kategorie: _____
 Club: _____ Turnier: _____
 Paar: _____
Wolfram Rach
Rolf Beckmann

SYSTEM Zusammenfassung
Genereller Stil: Acol mod.
4er Farben (auseinander liegend von oben, außer mit 18-19) (3er UF mit 18-19 möglich)
EÖ in nicht Gefahr nach 18er-Regel
1 SA Eröffnung: 15-17, 5er OF, 6er UF, 1444, 2425, 2452 möglich
2 über 1 Antworten: ab 10, forc. bis 2SA
Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern
2 ♦ Semifor. in UF, 22-23 bal oder Weak 2 in OF
2 ♥ 5(+♥) und 4(+) UF 6-9
2 ♠ 5(+♠) und 4(+) UF 6-9
Forcing Pass Sequenzen
Wichtige sonstige Bemerkungen
Nach Gegenreizung gegen 1 SA Lebensohl
Nach Gegenreizung neue Farbe auf 2er Stufe nonforcing
Bluffs selten

Eröffnung	X wenn künstl.	Min.-Anz. Kart.	Neg.-X bis	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND	
1 ♣		3	3 ♠	11-22 (3er nur 18-19)	1SA : 6-9, weak jump shifts (auch 3 F), 3ff, ohne Gegenreizung: inv. minors, 2 ♠ : 7-9 5er ♣			
1 ♦		3	3 ♠	11-22 (3er nur mit 18-19 4432)	1SA : 6-9, 2/1 ab 10, forc. bis 2SA, weak jump shifts (auch 3 OF), 3ff, ohne Gegenreizung: inv. minors, 3 ♣ : 7-9 5er ♦			
1 ♥		4	3 ♠	11-19, 17-19 mit 5er	1SA : 6-9, Limit bids, 2/1 ab 10, forc. bis 2SA, 2SA = game forc. mit 4er ♥, weak jump shifts, 3ff, Splinter (15-19 FV)			
1 ♠		4	3 ♠	11-19, 17-19 mit 5er	1SA : 6-9, Limit bids, 2/1 ab 10, forc. bis 2SA, 2SA = game forc. mit 4er ♠, wjs, Splinter (auch 4♥, 15-19 FV)			
1 SA				15-17, bal., 5er OF oder 6er UF, 1444, 2425, 2452 möglich	2 ♣ = mod. Stayman, 2 ♦/♥ = OF-Trans, 2 ♠ = ♣-Trans, 3 ♣ = ♦-Trans stark oder schwach 2 SA, 3 ♦ = invit. 3 ♥/♠ slam try ; 4 ♦ : 5-5 OF	2 ♣-2 ♦ : kann 4 ♠ enthalten		
2 ♣	x	0		Game for. o. semi for. in OF	2 ♦ = relay, 2 ♥ : 5er ♥ + 5, 2 ♠ : ♠+UF, 2 SA : UF, ab 8 Pkt 3 ♣♦♥♠ : ab 5, mindestens gute 6er Farbe	2 ♣-2 ♦-4 ♦ : 5-5 OF, SF →4NT=6rkc		
2 ♦	x	0		Semi for. in UF, 22-23 bal (5er OF/6er UF mgl.) Weak 2 in OF	2 ♥ = nf relay, 2 ♠ = non forc. bei ♠w2, invit. bei ♥w2 2 SA = forc. relay, 3 ♥ = preempt, pass or correct Neue Farbe = non forc.			
2 ♥	x	5		5(+♥) und 4(+) UF 6-9 In 4. Hand 11-13 6er ♥	2SA : fragt nach UF, neue Farbe = non for. nach x fragt xx nach UF			
2 ♠	x	5		5(+♠) und 4(+) UF 6-9 In 4. Hand 11-13 6er ♠	2SA : fragt nach UF, neue Farbe = non for. nach x fragt xx nach UF			
2 SA				20-21 bal., 5er OF oder 6er UF möglich	3 ♣ = Romex, 3 ♦/♥ = OF-Trans, 3 ♠ = 44 in UF slam invit. ; 4 ♦ : 5-5 OF			
3 ♣ - 3 ♠		6		nat. Sperrgebot, (4. Hd. 11-13)				
3 SA	x			Steh. UF mit o. ohne Stopper				
4 ♣ - 4 ♠		7		nat. Sperrgebot				
							Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)	
							RKB: 41-30-2-2+D, GF in UF: 4 in anderer UF = RKB, 4 in Gegners F. excl. RKB	
							DOP1, ROP1	
							Scanning nach RKB	