

Gegenreizung und kompetitive Reizung
Überrufe (Stil, Antworten, Reopening)
Gegenreizungen sind ab 5+ Länge und 7/8+hcp.
Double: ab 12 hcp, Kürze in der Gegenfarbe oder ab 16 hcp mit beliebiger Verteilung
Neg. Double: ab 8 hcp
Ghestem
1SA in der Gegenreizung: (2./4. Position, Antworten wie üblich). In 4. Pos. Mit 12-14 hcp. Ab 16 hcp erst Kontra, dann NT.
Ist eine natürliche Reizung mit Stopper in der Gegnerfarbe
Sprunggegenreizung (Stil, Antworten, Unusual NT)
Sperransagen, Weak Jump.
Cue-Bid + Sprung Cue-Bid (Stil, Antworten, Reopening)
Cue bids sind zu 80% ein Fit und mindestens einladen oder gf. Wenn der Partner seine Farbe wiederholt ist er schwach, reizt er eine neue Farbe, so ist er stark.
Gegen 1 SA (stark, schwach, 2./4. Hand)
Multi Landy: dbl= eine lange UF; 2 ♣ mind. 5/4 in den OF (2 ♦ gleichlange OF, wähle aus); 2 ♠ → lange OF (6+); 2 ♥ / ♠ ist 5-er OF +4-er UF; 2 SA → beide UF 5-5.
Gegen Sperransagen (Kontras, Cue-Bids, Sprünge)
Dbl = gute Hand, Kürze in der gereizten Gegnerfarbe
Reizungen sind natürlich, außer gegen 2 ♦ Multi: hier ist dbl=Transfer auf ♥ mit ♠ Kürze. 2 ♥ ist Transfer auf ♠ und ♥ Kürze. Darauf kann P mit 2SA reagieren= keine OF, such Dir eine UF aus.
Gegen starkes Treff und andere künstliche Eröffnungen
Natürlich
Nach Takeout Dbl. des Gegners
Antworten auf erster Stufe können schwach sein, gerade wenn ein Fit zugegeben wird. Auf der 2-er Stufe sind Gebote des Antwortenden forcierend, entweder punkte- oder verteilungsstark Nach Einmischung der Gegner ist Überruf Fit + einladend.
Konventionen: Inverted Minors → nur in nicht - Gefahr, aber auch nach gegnerischer Reizung; Stayman ab 0 hcp; Transferegebote. 4♣ → Gerber, Ass-Frage für NT auf ♣-Basis; 4 NT → Ass-Frage, muss beantwortet werden.

Splintergebote; Bergen Hebungen; Stenberg; Spiral Scan. Smolen; Puppet Stayman; Ghestem; Minorwood; RCKB; exclusion RCKB			
Ungewöhnliches Ausspiel: nach Lightner dbl., Dummys erste Farbe oder etwas Ungewöhnliches			
Ausspiele			
Ausspiel	Gegen Farbkontrakte	Gegen SA: 2./4.	
As	AKDx(x)	AKDx(x)	
König	AK sec. oder KDBx(x)	KDBx(x)	
Dame	DBx(x)	DBx(x)	
10	B10x(x)	B10x(x)	
B	AB10x(x)	AB10x(x)	
Reihenfolge der Markierung/Smith Echo			
	Partners Aussp.	Gegners Aussp.	Abwurf
Farbe	Ungerade=Positiv Gerade Karte=Negativ	Länge: ungerade ist nieder/hoch.	Römisch Lavinthal
SA	Lavinthal.		
Kontras			
Informationskontra (Stil; Antworten; Reopening)			
Ab 12 hcp; ab 10 hcp in der 4.Position; ab 16hcp mit beliebiger Verteilung			
Negativ-Kontra, Takeout-Kontra und weitere (Re-) Kontras; Support Kontra; Responsiv Kontra.			
Negativ-Dbl bis 3 ♠;			

DBV e.V.	
Kategorie:	_____
Club:	_____
Turnier:	_____
Paar:	L. Pigarelli / M. Schröder
SYSTEM Zusammenfassung	
Genereller Stil	
5-er OF, ♣ 3+, ♦ 3+	
Inverted Minors; xyz (2 ♣ / 2 ♦); Minorwood	
weak jump, auch nach Partners Eröffnung;	
1 SA-Eröffnung: 15-17 hcp mit schrott Stayman; 2 SA Lebensohl falls der Gegner sich einmischt, → 3 ♣ obligatorische Antwort	
2 über 1 Antworten: mit 5-er Längen, ab 10 hcp	
Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern	
2 ♣: beliebiges SF (4 loser oder 20 hcp) oder PF in ♥ (dann 3 ♥ Rebid) oder SA 22-23 hcp; 2 ♦ → 0-7 hcp, Relay 2 ♥ / 2 ♠ / 3 ♣ / 3 ♦ → 5+Länge ab 8 hcp 2 SA → 8+ hcp, ausgeglichen, keine 5+ Länge	
2 ♦: 23+ hcp, GF in Farbe oder SA 24+. Antworten: 2 ♥ → 0-7 hcp 2 SA → ausgeglichen ab 8+ → Puppet Stayman 2 ♠ / 3 ♣ / 3 ♦ / 3 ♥ → 5+Länge ab 8 hcp	
2 ♥ / 2 ♠ → weak two	
3 x → Sperransagen, 7-er Länge, weak	
3 SA=Gambling, stehende 7er+ UF ", max. eine D außerhalb.	
Wichtige sonstige Bemerkungen	
RCKB 14/03, Asse, Trumpf Dame, Könige; Exclusion RCKB (0314);	
Bluffs: selten bis gar nicht.	

Eröffnung	X wenn künstlich	Min. Anz. Karten	Negativ-X bis	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG und Diverses
1 ♣		3+		11-19 FV	1 OF, 6+ FV, 4+ Länge; 2 OF weak	Rudinesco : 2 ♣ / 2 ♦ einladend oder gf mit 5+ Länge und ab 10-11 hcp. Immer mit der anderen UF fragen.
					1 ♣-3 ♣ ⇒ 3-6 FV; 1 ♣-2 ♣ ab 10 FV; 1 ♣-2♦ = 6-9 FV;	Inverted Minors abgewandelt und nur in Nichtgefahr, aber auch bei Gegenreizung.
					1 SA, 7-9 FV, keine 4-er OF	
1 ♦		3+		11-19 FV	1 OF, 6+ FV, 4+ Länge; 2 OF weak	Rudinesco 2 ♣ / 2 ♦ einladend oder gf mit 5+ Länge und ab 10-11 hcp. Immer mit der anderen UF fragen.
					1 ♦-3♦ = 3-6 FV; ; 1 ♦-3♣ = 6-9 FV; 1 SA, 7-9 FV, keine 4-er OF	Inverted Minors abgewandelt und nur in Nichtgefahr, aber auch bei Gegenreizung.
1 ♥		5+		11-19 FV	1 SA ohne Fit ab 7-9 FV; Bergen Hebungen; 2 über 1 mit einer 5-er Länge ab 10 FV und Fit möglich;	Bergen-Hebungen: 2 SA- Stenberg, Spiral-Scan.
1 ♠		5+		11-19 FV	1 SA ohne Fit ab 7-9 FV; Bergen Hebungen. 2 über 1 mit einer 5-er Länge ab 10 FV und Fit möglich;	
1 SA				15-17 FP. Auch in der Gegenreizung und auch in der 4. Position. Hier allerdings könnn es auch nur 8- 14 FP sein. Ohne 5-er OF und auch Schrott-Stayman	OF Transfers mit 2 ♥ / 2 ♠ UF- Transfers über 2 SA ⇒ ♣. Dann poc. 1 SA – 2 ♠ → 8-16 FV einladend. Eröffner erklärt min oder max. 2 SA= min; Bei maximum die 4-er Farben von unten nach oben reizen.	
2 ♣				beliebiges SF (4 loser oder 20-22 FP) oder PF in ♥, dann 3 ♥ Rebid (6-er OF) oder SA 22-23 FP mit Weiterreizung analog 2 SA-Eröffnung	Antworten: ➤ ♦ → 0-7 FV, Relay ➤ 2 ♥ / 2 ♠ / 3 ♣ / 3 ♦ → 5+ Länge ab 8 FV ➤ 2 SA → 8+ FV, ausgeglichen, keine 5+ Länge	
2 ♦				23+ PF GF in Farbe oder SA 24+	Antworten: ➤ 2 ♥ → 0-7 FV ➤ 2 SA → ausgeglichen ab 8+ FV ➤ 2 ♠ / 3 ♣ / 3 ♦ / 3 ♥ → 5+ Länge ab 8 FV	
2 ♥ 2 ♠		6+ ♥/ ♠		6-10 FV	Passe mit 0-14FP, max. 2-er Fit; einfache Hebung: 3-er Fit mit 0-14 Sperre; Hebung ins Vollspiel: Sperre oder Fit und Punkte; 2SA Ogust : Frage nach Stärke.	
2 SA				20-21 FV, 5-er OF möglich	Puppet Stayman (3 ♦ mind. eine 4-er OF, usw)	
3 ♣		7		6-10 FV	Eventuell 3 SA mit entsprechenden Blätter und Trumpfanschluß	
3 ♦		7		6-10 FV		
3 ♥		7		6-10 FV		
3 ♠		7		6-10 FV		
3 SA		7		Gambling = stehende 7er+ UF AKD(B)10xxx, maximal eine Dame außerhalb		
4 ♥/♠		8		8-10 FV, möglichst in der Farbe		
5 ♣/♦		8-9		8-10 FV möglichst in der Farbe		