

# Minikonventionskarte – © DBV e.V.

Name: **Frank Otto** Name: **Martin Rademacher**

Grundsystem: **Forum D+ modifiziert**

1er-Eröffnungen: Mindestlänge: 1♣: **3** 1♦: **3** 1♥: **5** 1♠: **5**

1 ♣:	3+♣ 11-19P												
Antw.:	Trsf walsh: 1♦/♥=4+♥/♠, 1SA 8-10, sonst 1♣, 2♣/♦,3♣=invert, jump=weak												
1 ♦:	4+♦(3 wenn 4432) 11-19P												
Antw.:	2♦,3♣/♦=inverted, jump=weak												
1 ♥:	5+♥, 11-19P												
Antw.:	2SA GF raise, 3♣/♦/♥=bergem raise, jump=weak												
1 ♠:	5+♠ 11-19P												
Antw.:	2SA GF raise, 3♣/♦/♠=bergem raise, jump=weak												
1 SA	<table border="1" style="width:100%"> <tr> <td>in Nichtgefahr:</td> <td><b>15-17FL</b></td> <td>in Gefahr:</td> <td><b>15-17FL</b></td> </tr> <tr> <td>kleines Single möglich:</td> <td></td> <td>Single Topfigur möglich:</td> <td></td> </tr> <tr> <td>5-er Oberfarben enthalten:</td> <td>regelmäßig:</td> <td><b>X</b></td> <td>selten:</td> </tr> </table>	in Nichtgefahr:	<b>15-17FL</b>	in Gefahr:	<b>15-17FL</b>	kleines Single möglich:		Single Topfigur möglich:		5-er Oberfarben enthalten:	regelmäßig:	<b>X</b>	selten:
in Nichtgefahr:	<b>15-17FL</b>	in Gefahr:	<b>15-17FL</b>										
kleines Single möglich:		Single Topfigur möglich:											
5-er Oberfarben enthalten:	regelmäßig:	<b>X</b>	selten:										
Antw.:	2♣=?OFo.5♠inv, 2♦/♥ tr,2♠=inv.o.♣,2SA=puppet,3♣=trf♦, 4♣=55OF												

## 2er-Eröffnungen:

2 ♣:	Weak2 ♦, 22-23Bal, SemiF+ OF, stark mit ♣ (2te Farbe möglich)
Antw.:	Doppeldeutig (Ann.: Parter ist schw. Wenn start u. umgekehrt)
2 ♦:	Destruktives weak2 OF: 3-7, 24+bal, stark mit ♦ (2te Farbe möglich)
Antw.:	2♥=nonf.relay, 2♠=einl.für ♥, 2SA forcing relay
2 ♥:	Konstruktives Weak2: 8-11
Antw.:	Raise nonf., 2SA fragt
2 ♠:	Konstruktives Weak2: 8-11
Antw.:	Raise nonf., 2SA fragt
2 SA	20-21 ausgegl. 5er OF möglich
Antw.:	3♣ puppet, 3♦/♥ transf. OF, 4♣=55OF

## Besonderheiten bei Eröffnungen auf höherer Stufe:

3SA Gambling

Sonstige Konventionen: supp X/XX, splinter

4SA o. 4inUF(fit): RKCB: 4/1, 3/0, 2oD, 2mD, weiter: spiral scan

## Gegenreizung gegen natürliche Farberöffnung:

Informationskontra: ab **11** verspricht: Oberfarben: **X** Werte:

Farbgegenreizung auf 1er Stufe mit **8** bis **19** Pkt.

Farbgegenreizung auf 2-er Stufe mit **11** bis **19** Pkt.

Stil der Gegenreizung:

Weiterreizung:  n.Farbe non-f auf 2erSt. nach Ggr. auf 1er St

1 SA Gegenreizung: Punktspanne in 2. Hand: **15-18** 4. Hand: **11-14**

Weiter wie nach 1SA Eröffnung

Sprunggegenreizung:  Weak jump.

## Gegenreizung gegen 1 SA Eröffnung:

X=4OF+5+UF, 2♣=beide OF, 2♦=1OF, 2OF=OF+UF, 2SA=UFen

## Andere Gegenreizungen: (z.B. gegen starke ♣ oder Sperransagen)

Überruf UF=beide OF, Überruf OF=ander OF+UF, 2SA=55 niedrigste

## Ausspiele gegen Farbkontrakte: (Änderungen ankreuzen bzw. ergänzen)

- Höchste der Sequenz: **AK53, KDB7, DB984, 10986**
- Zweithöchste der Sequenz: **AKD6, KD106, DB986**
- Höchste der inneren Sequenz: **KB109, D1097**
- Zweithöchste der inneren Sequenz: **KB107, D10963**
- 3./5.:  4.höchste:  2./4.:  Sonstiges:

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

## Markierung gegen Farbkontrakte:

Positive Karte Hoch:  Niedrig  Sonstiges:

Gerade Länge Hoch:  Niedrig  Sonstiges:

Abwürfe:  Klein positiv

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

Lavinthal