

Gegenreizung und kompetitive Reizung
Überrufe (Stil, Antworten, Reopening)
8-18 Punkte natürlich
Neue Farben nonforcing
kompetitive Fitjumps
Cuebid mindestens einladend mit Fit oder unklare Hand mit eigener
Eröffnung, selten gameforcing ohne Fit
Sprungcuebids sind Mixed Raises
1NT Überruf (2./4. Position, Antworten, Reopening)
2. Hand 15-18 meist ausgeglichen, in der Antwort Transfers,
unmöglicher Transfer = Stayman, außer nach 1♣ -1NT
4. Hand 10-14 meist ausgeglichen, in der Antwort Transfers,
unmöglicher Transfer = Stayman, außer nach 1♣-1NT
Sprunggegenreizung (Stil, Antworten, Unusual NT)
Natürliche Sperransagen
mit gepassten Partner <b>sehr</b> flexibel
Antwort 2NT mind, einladend
Unusal 2NT 2-Färber niedrigste ungereizte Farben
Cue-Bid + Sprung Cue-Bid (Stil, Antworten, Reopening)
Michaels (5/6/7 Verlierer je nach Gefahrenlage)
Gegen 1 SA (stark, schwach, 2./4. Hand)
2♣ beide OF, 2♦ OF-Einfärber, 2♥/♠ Zweifärber mit UF
X zeigt Punkte abhängig von der Stärke der Eröffnung
X der gepassten Hand beide Oberfarben
Gegen Sperransagen (Kontras, Cue-Bids, Sprünge)
X Takeout bis 4♥
Leaping Michaels
Lebensohl nach Info-X
Gegen 2♦ Multi x= Takeout mit ♥
Gegen starke Treff und andere künstliche Eröffnungen
Alle Farben zeigen entweder die gereizte Farbe oder die Beiden nächsthöheren.
X=♣ oder ♦+♥
NT-Reizungen zeigen Splitzweifärber ♠+♦ oder ♥+♣
Nach Negativ-Kontra des Gegners

Ausspiele und Markierung			
Ausspiele (grundsätzlich)			
	Ausspiel	In Partners Farbe	
Farbe	3./5.	3./5. ggf Attitude	
NT	2./4.	3./5. ggf. Attitude	
nachf.	Attitude	Attitude	
Andere: ggf. Farbpräferenz			
A+D für Attitude; K für Länge			
Ausspiele			
Lead	Gegen Farbkontrakte	Gegen NT	
As	AK(+),Ax(+)	AK(+),Ax(+)	
König	AKD,KDB	AKD,KDB	
Dame	KD(+),DB(+)	KD(+),DB(+)	
Bube	FB10(+),B10(+),Bx	FB10(+),B10(+),Bx	
10	F109(+),10x	F109(+),10x	
9	F98(+),	F98(+),109x,	
Hoch-x	Fx, Xx	Fx, 10x	
Klein-x	xxX, xxXx, xxxxX	xXxx, xXx, xX	
Reihenfolge der Markierung			
	Partners Aussp.	Gegners Aussp.	Abwurf
Farbe	1 Attitude	Länge	italienisch
	2 Länge	Farbvorzug	Länge
	3 Farbvorzug		
NT	1 Attitude	Länge	italienisch
	2 Länge	Farbvorzug	Länge
	3 Farbvorzug		
Markierungen (inklusive Trumpffarbe):			
Niedrig –Hoch positiv und gerade Länge			
Abwurf ungerade ist positiv, gerade wenn möglich Lavinthal			
Kontras			
Informationskontra (Stil; Antworten; Reopening)			
Tendenz Takeout oder 18+			
Antworten natürlich, Sprünge ca. 8-11, Cuebid ab 11			
Reopening ab 8+			
Negativ-Kontra, competitive-Kontra und weitere (Re-) Kontras			
Negative X,			
Competitive X			
Responsive X			
Support X+XX			
Lightner X			
X gegen künstliche Ansagen oftmals für Ausspiele oder			
Strafvorschlag			
Gametry X			

## Deutsche Konventionskarte

♠ ♥ © DBV e.V. ♦ ♣

Kategorie: \_\_\_\_\_

Club: **BC 52** Turnier: \_\_\_\_\_

Paar: Ulrike Köppchen  
Joachim Hegener

SYSTEM Zusammenfassung
Genereller Stil
5er Oberfarben (5-5-3-3)
1 SA Eröffnung: 15 - 17, Stayman, Transfers, 5er OF selten
2 über 1 Antworten der ungepassten Hand sind selbstforcierend
Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern
2♦= 6er ♥ oder ♠, 4-10 F,
2♥= 5er ♥ + weitere 5er Farbe, 4-11 F,
selten auch mal 5+4
2♠= 5er ♠ + weitere 5er Unterfarbe, 4-11 F,
selten auch mal 5+4
4NT = Unterfarbzweifärber
3NT = Stehende 7er Unterfarbe in 1. und 2. Hand ohne Seiten A oder K
Forcing Pass Sequenzen
Pass+Gebot = stark oft Schlemmeinladend
Wichtige sonstige Bemerkungen
Taktische Abweichungen sind möglich
3. Hand (Sperr-)Eröffnungen sind flexibel
4er Oberfarben selten aber möglich
Bluffs
Sehr selten

Eröffnung	X wenn künstl.	Min. Anz. Kart.	Neg.-X bis	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND
1 ♣		3		11-23 Punkte natürlich	2♣ forciierend mit ♣ 3♣ sperrend mit ♣ 2♦ einladend mit ♣	2NT-Moderateur nach Reverse 2-way Checkback	
1 ♦		3		11-23 Punkte natürlich	2♦ forciierend mit ♦, 3♣ sperrend mit ♦ 3♣ einladend mit ♦	2NT-Moderateur nach Reverse 2-way Checkback	
1 ♥		5		11-23 Punkte natürlich 3+4 Hd. gute 4er möglich	einladende Fitjumps, 2NT stark mit Fit Splinter, 4♠ RKCB	2NT-Moderateur nach Reverse, 2-way Checkback	1NT 6-11 nonforcing 2♣ Dury
1 ♠		5		11-23 Punkte natürlich 3+4 Hd. gute 4er möglich	einladende Fitjumps, 2NT stark mit Fit Splinter, 4NT RKCB		1NT 6-11 nonforcing 2♣ Dury
1 SA				14(+)/15-17 ausgeglichen 5er OF, 6erUF und 5422 möglich	nonforcing Stayman (auch ohne OF), Jacoby und Texas Transfers, 3♣/♦ beide UF schwach/stark 4♣ beide OF, Smolen	X nach Gegenreizung sind seminegative	Nach X System on
2 ♣	X			Starke Hände mindestens Semiforcing oder besser oder 23+F annähernd ausgeglichen	2♦ gameforcing Relay, 2♠, 3♣/♦ natürlich 8+F 2♥ schwaches Relay 0-4 F, kein K oder A, 2NT 8+F und mind. 5er ♥		
2 ♦	X			6er Länge in einer Oberfarbe 4-10 F	2♥/♠= pass or correct, 2NT= forciierende Frage 4♣ =transferiere in die OF, 4♦= biete die OF	Nach 2NT: 4 Wege Transfers Min,Min,Max Max	
2 ♥		5		4 – 11 Punkte 5er ♥ und weitere 5er Farbe	2NT fragt nach Min/Max und zweiter Farbe 2♠ ist pass or correct, Hebungen zum Spielen, neue Farben sind forciierend		
2 ♠		5		4- 11 Punkte 5er♠ und weitere 5er Unterfarbe	2NT fragt nach Min/Max, 3♣ ist pass or correct, Hebungen zum Spielen, neue Farben sind forciierend		
2 SA				20-22 annähernd ausgeglichen 5er OF, 6erUF und 5422 regelmäßig	Puppet Stayman, 4♣ beide Oberfarben Jacoby und Texas Transfers		
3 ♣		6		Natürliche Sperransage	4♦ RKCB		
3 ♠		6		Natürliche Sperransage	4♣ RKCB		
3 ♥		6		Natürliche Sperransage	4♣ RKCB		
3 ♦		6		Natürliche Sperransage	4♣ RKCB		
3 SA	x			Gambling 7er Unterfarbe AKDx	4♣ pass or correct, 4♦ fragt nach Kürze	<b>Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)</b>	
4 ♣		7		Natürliche Sperransage		Mixed Cuebids, Splinter, RKCB 143052, DIPO,RIPO,DEPO	
4 ♠		7		Natürliche Sperransage		Exclusion BW, Last Train Bids, Spiral Scan,	
4 ♥		7		Natürliche Sperransage	4♠ RKCB		
4 ♦		7		Natürliche Sperransage			

