

Eröffnung	X wenn künstlich	Min. Anz. Karten	Negativ-X bis	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND
1 ♣		3	3♠	11-20 HCP nur 3er bei 4333 und 15+ HCP	1OF 4er ab 6; 1SA 6-9; 2OF 6er 4-7 2♣ Hebung ab 10; 3♣ schwach 4-7 3♦, 3OF Splinter; 2♦ Hebung 8-9		
1 ♦		4	3♠	11-20 HCP	2♦ Hebung ab 10; 2OF 6er 4-7; 3OF Splinter 3♣ Hebung 8-9; 3♦ schwach 4-7		
1 ♥		4	3♠	11-20 HCP	3♥ schwach; 2SA mindestens einladend mit Fit Mini- und Maxi-Splinter; 3SA Fit ohne Kürze	Romex nach 2♥; Kürzen nach 2SA (Netzer)	
1 ♠		5	3♠	11-20 HCP	3♠ schwach; 2SA mindestens einladend mit Fit Mini- und Maxi-Splinter; 3SA Fit ohne Kürze	Romex nach 2♠; Kürzen nach 2SA (Netzer)	
1 SA				12-14 HCP 5er OF bei schlechter Farbe	2♣ NF-Stayman; 2♦ Transfer, einladend o. 45- - PF 2♠ Transfer zu ♣; 2SA Transfer zu ♦; 3UF to play 3OF Single mit 5/4 in UF und PF	Nach Gegenreizung Rubensohl + Lebensohl (nach 2♣ ist Kontra Stayman, Rest ungestört) Nach X: XX=to play; Passe forciert zu XX bzw. 2T	
2 ♣	X			PF oder SA ab 23 HCP	2♦ 0-6; Farbe 5er ab 7; 2SA 7-9; 3SA 10-11		
2 ♦	X			a) SA 21-22 HCP b) SF ♣, ♦ oder ♠ c) Weak-2 ♥ 5-10 HCP	2♥ NF-Relais; 2♠ nat. F1; 3UF NF 2SA F1 → min,max,min,max (-,-,+ Atout) 3♥ preemptiv	Nach 2SA Puppet und Transfer; 3♠ =54- -	
2 ♥		6		SF ♥, passbar	natürlich; 3♥ GF mit Fit; 3SA to play		
2 ♠	X	6		Weak-2 ♠ 5-10 HCP	2SA F1 → min,max,min,max (-,-,+ Atout) 3♠ preemptiv		
2 SA				19-20 HCP	Puppet und Transfer; 3♠ =54- -	Puppet 3♣: 3♦ mind. 1 4er OF; 3OF 5er; 3SA sonst 3♣ – 3♦: 3♥ 4er ♠ oder keine OF; 3♠ 4er ♥; 3SA 44- -	
3 ♣		6		2 Tops in 1. und 2. Hand	4♣ sperrend; 4♦ RKCB		
3 ♦		6		2 Tops in 1. und 2. Hand	4♦ sperrend; 4♣ RKCB		
3 ♥		7			4♣ Frage nach Kürze		
3 ♠		7			4♣ Frage nach Kürze		
3 SA	X			Steher 7er UF ohne Neben-AK	4♣ Relais; 4♦ Frage nach Kürze	Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)	
4 ♣		8		preemptiv		RKCB mit Scanning; Exclusion-RKCB; Splinter mit Void-RKCB; DIPO-RIPO; DEPO	
4 ♦		8		preemptiv			
4 ♥		8		preemptiv			
4 ♠		8		preemptiv			