

Minikonventionskarte – © DBV e.V.

Name: **Gerold Wieber** Name: **Wolfgang Kiefer**

Grundsystem: **Better Minor**

1 SA Eröffnung: In Nichtgefahr: **15-18** In Gefahr: **15-18**

Transfer 2♦-3♣; 4♦/♥ 4♣ 5/5 OF Lebensohl ja X=info

5-er Oberfarben 2 SA natürlich

enthalten : möglich

1-er Eröffnungen: Mindestlänge: 1♣: **3** 1♦: **3** 1♥: **5** 1♠: **5**

1 ♣:	
Antw.:	Inv.Minors,auch nach X u.Farbgegenreizung bis 1♠
1 ♦:	Sprung in nF 6er ca. 5-8 (ähl. auch 1♠-3♥); neg. X
Antw.:	Wie nach 1♣; 2er-Stufe nonf. nach Gegenreizung
1 ♥:	
Antw.:	Supp.X+XX,3.F.forc.,Splinter,Bergen&2SA-Jacoby{bis 1♠} :
1 ♠:	Nach Kürze CKCBW (nächstes Gebot),sonst Cue,3SA15-17
Antw.:	Entsprechend nach 1♥; Drury nach 3.Hd. (2OF schwach)

2-er Eröffnungen:

2 ♣:	Bel. PF o. SA 23/24 o. PF-OFF-Zweifärber o. WT-Karo
Antw.:	2♦ Relay, nF=gute Farbe; 2SA fragt: 3♣ WTmax
2 ♦:	Multi mit OF schwach, SA 21/22 (dann Romex&alle Transfers), Semiforcing UF ; X&XX soll reizen
Antw.:	2♥ Relay, 2♠=♥-Einladung, 2SA fragt: 3♣/♦=♥/♠min.,3♥/♠vertauscht
2 ♥:	Zweifärber ♥(5)+UF(4+), bis 11 FP alle ZF in Gefahr tendenz. 5/5
Antw.:	Paco; 2SA fragt; nF=nonforcing, nach 2SA aber forcing
2 ♠:	Zweifärber ♠(5)+UF(4+), bis 11FP
Antw.:	Wie nach 2♥
2 SA:	Zweifärber ♣+♦, schwach o. stark
Antw.:	3♥/♠ nat.+forc., 4♣/♦ KCBW

KCBW 1430 ;Trf.-Wiederholung nach 1SA (2SA 4er+max,3OF 4er+min)
4♣/♦ = stehende ♥/♠ mit 8 Spielstichen, Smolen; 3SA-Gambling

Gegenreizung gegen natürliche Farberöffnung:

Informationskontra: Ab **11** verspricht: Oberfarben: Nur Werte:

Farbgegenreizung auf 1er Stufe mit **6** Bis **16** Pkt.

Farbgegenreizung auf 2-er Stufe mit **6** Bis **16** Pkt.

Stil der Gegenreizung: variabel

Weiterreizung: NF nonforc., ca. 10FP, mind.4er auf 1er-St., 5er auf 2er-St., Cuebid forc.

1 SA Gegenreizung: Punktspanne in 2. Hand: **15-18** 4. Hand: **9-13**

Transfer+Stayman in allen Situationen bis einschl. 2♣ Gegenreizung

Sprunggegenreizung: **Schwach, mind. 5er ; Hebungen auch schwach**

Gegenreizung gegen 1 SA Eröffnung & Poln.Treff:

Multi Landy

Andere Gegenreizungen: (z.B. gegen starke ♣ oder Sperransagen)

Leaping Michaels; X gegen 2♦-Multi = takeout ♠; Lebensohl nach WT&ZF
Zweifärber Max. an OF (nach Precision 1♣ 1-u.2-Färber Transfer)

Ausspiele gegen Farbkontrakte: (Änderungen ankreuzen bzw. ergänzen)

- Höchste der Sequenz: **AK53, KDB7, DB984, 10986**
 - Zweithöchste der Sequenz: **AKD6, KD106, DB986**
 - Höchste der inneren Sequenz: **KB109, D1097**
 - Zweithöchste der inneren Sequenz: **KB107, D10963**
- 3./5.: 4.höchste: 2./4.: Sonstiges: **Double h/n**

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

4. gegen SA

Markierung gegen Farbkontrakte:

Positive Karte Hoch: Niedrig Sonstiges:

Gerade Länge Hoch: Niedrig Sonstiges:

Abwürfe: **Lavinthal + italienisch (1.Abwurf) auch bei SA**

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

Smith-Peter (pos.=niedrig)