

Eröffnung	X wenn künstl.	Min.-Anz.Kart.	Neg.-X bis	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND
1 ♣		2		Keine 5OF, kein 4Karo	1 Karo : KEINE 5 OF 1C, 1P ab 5	4er OF (falls vorhanden)	
					2T : inverted minor	2SA, 3SA 3Treff normal ; alles andere : Cue-Bid	
1 ♥		5		normal	Normal, Splinter 2SA : eigene Eröffnung in Coeur		
1 ♠		5		normal	Normal, splinter 2SA : eigene Eröffnung in Pik		
1 Kar		4		Keine 5er OF	1C, 1P ab 4 Inverted minor	Normal, splinter 2SA, 3SA, 3 Karo normal, sonst Cue-Bid	
1 SA				15-17	Stayman, Jacoby Transfer 2pik : minimax Frage 2SA : Transfer auf 3 treff		
2 ♦				partieforcing	2C	Eigene Farbe, oder 2SA = 24/25	
2 ♥		6		Weak two (6-11 pkte)	2 Pik : Frage nach singleton 2 SA : partieforcing	Singleton ja/nein	
2 ♠		6		Weak-Two (6-11 pkte)	2SA : Frage nach Singleton	Singleton ja/nein	
2 Tre				Bel. Semiforcing	2 Karo	Eigene Farbe oder 2SA = 22/23	
2 SA				20-21	3 Treff ist Puppet.Stayman	5er OF direkt, 4er OF über 3 Karo	
3 Tre		6/7		Sperransage			
3 ♦		6/7		«			
3 ♥		7		«			
3 ♠		7		«			
3 SA		7		Stehende UF, keine Nebenwer			
4 Tre		8		« gute » 4 Cœur Eröff.	4C, sonst Slam-Forcing	Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)	
4 ♦		8		„gute“ 4 Pik Eröff.	4 Pik, sonst Slam-Forcing	30/41, 5 Key Cards	
4 ♥		8		„schlechte“ 4 C			
4 Pik		8		„schlechte“ 4 pik			
4SA				Mind. 5/5 in UF	Bessere UF auf 5er Höhe		