

Eröffnung	X wenn künstlich	Min. Anz. Karten	Negativ-X bis	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND
1 ♣		2			Kann 4er Karo beinhalten 2T inverted, einl+	1UF – 1C – 1SA kann 4er Pik 1UF – 1OF – 1OF/1SA – 2SA = Treffs	
1 ♦		4			2K einl+	1K-3T = nat, einladend	
1 ♥		5			1SA sf, 2/1 GF 2SA = GF mit Fit 1OF – 3T = 4er Fit, Mixed Raise	2-way chackback	
1 ♠		5			1OF – 3K = 4er Fit, Limit Raise 1P-3C, 1C-2P = einladend		
1 SA				15-17, kann kreativ sein	2T Stayman, 2K/C Transfers, 2P=min/max o. Trett 2SA fragt 5er OF, 3OF = single, 4UF=Transfer		
2 ♣				stark	Kokish		
2 ♦		5		3-10 In Gefahr und 2 Hand solide	2SA invit+ 4T Asfrage	3T min, 3K medium, 3OF Werte	
2 ♥		5		In Gefahr und 2 Hand solide	2SA invit+ 4T Asfrage	3T min, 3K medium, 3OF Werte	
2 ♠		5		In Gefahr und 2 Hand solide	2SA invit+ 4T Asfrage	3T min, 3K medium, 3OF Werte	
2 SA				20-21			
3 ♣							
3 ♦							
3 ♥							
3 ♠							
3 SA				½ Hand Gambling	¾ kreativer	Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)	
4 ♣						4UF wenn Fit und Forcing immer bedingte Asfrage	
4 ♦						4P wenn Coeur Fit Asfrage	
4 ♥						41-30	
4 ♠							