Deutsche Konventionskarte

♠ ♥ © DBV e.V. ♦ ♣

Club:

Paar: **Diana Farken – Achim Greune**

Gegenreizung und kompetitive Reizung

Überrufe (Stil, Antworten, Reopening)

1er Stufe ab 8P. (4er möglich)

2er Stufe ab 10P.

1NT Überruf (2./4. Position, Antworten, Reopening)

2.Hand 15-17 P

4. Hand 10-14 P. rel. balanced

Sprunggegenreizung (Stil, Antworten, Unusual NT)

weak jumps; 2SA: unusual OF/UF, 6-11 oder 16+

Gegen 1♣: 2 ♦: Zweifärber in OF

Gegen künstliche 1♣, 1♦: 2 SA: 5-5 in UF

CueBid + Sprung CueBid (Stil, Antworten, Reopening)

Überruf auf OF: andere OF + UF, 6-11 oder 16+

Überruf auf UF: andere UF + OF, 6-11 oder 16+

Gegen 1 SA (stark, schwach, 2./4. Hand)

gegen starken SA: Multi-Landy

X: 5er UF + 4er OF

2♣: OF mind 4/4 (2♦ Relay mit gleich langen OF)

2♦: 6 OF (2♥ negativ oder pos in ♠, 2♠ pos. in ♥, 2SA forcing)

2♥, ♠: 5er-OF + 4er UF

2 SA: UF

gegen schwachen SA: Unterschied: x ab 15 P, danach x: Strafe

Gegen Sperransagen (Kontras, Cue-Bids,

TAKE OUT doubles bis 4 ♥

Gegen starke Treff und andere künstliche Eröffnungen

Nach Negativ-Kontra des Gegners

1er Stufe forcing, 2er Stufe nonforcing,

xx ab 10P. (Ausnahme 1/2SA – x –xx)

Ausspiele und Markierung

Ausspiele

	Ausspiel	In Partners Farbe
Farbe	4. , Attitude	4. , Attitude
NT	4. , Attitude	4. , Attitude
nachf.	4. , Attitude	4. , Attitude

Andere: Ax, Kx, Dx, Bx, 10x hoch

	Gegen Farbkontrakte	Gegen NT
As	Längenmarke gefordert	AKxx, AKDxx, Ax, AKx
König	AK, KDxx, KDBxx, Kx	KDxx, KDBxx, Kx, AKx
Dame	DBxx, Dx,	DBxx, Dx, ADB10x
Bube	(K)B10, B10xx, Bx,	(A)B10x, (K)B10xx, Bx,
10	H109xx, 109x, 10x	H109xx, 109x, 10x
9	9xx, 987x	9xx, 987x

Reihenfolge der Markierung

		Partners Aussp.	Gegners Aussp.	Abwurf
Farbe	1	Attitude	Länge	Lavinthal
	2	Länge	Lavinthal	
	3	Lavinthal		
NT	1	Attitude	Smith-Peter	Lavinthal
	2	Länge	Länge	
	3	Lavinthal	Lavinthal	

Markierungen (ohne Trumpffarbe):

Attitude, Länge, gegen SA: Smith-Peter: klein -> positiv

Längenmarken:

hoch-niedrig -> ungerade / niedrig-hoch ->gerade

Attitude:

klein -> positiv

Kontras

Informationskontra (Stil; Antworten; Reopening)

Ab 10P. zeigt OF oder Stärke

gegen starke künstliche Ansagen oder Transfers, etc.: Ausspielmarken

Negativ-Kontra, kompetitive-Kontra und weitere (Re-) Kontras

Negativ Kontra bis 4 ♥, Support-X/XX unterhalb 2 von Partners Oberfarbe

SA – (x) – xx fordert ♣-Gebot (entweder 5er UF oder mind 4/4 OF)

SYSTEM Zusammenfassung

Genereller Stil

Treff-Acol

4er OF

1 SA: 11 – 14 Pkt.

2 über 1 Antworten: 10+ P.

Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern

1♣ ab 11P., entw. 4+ ♣ oder ab 18 FP

2♣ 11-14P. 5er ♣ + 4er Farbe oder mind. 6er ♣

2♦ MULTI: weak2 in OF oder bel. Farbsemi/gameforcing oder etwa SA-Vertei. 21 – 22, 25 – 26 FP

2♥ 6-11(-) P. mind. 5er ♥ + weitere mind. 5er-Farbe

2♠ 6-11(-) P. 5er ♠ + mind. 5er UF

2 SA 6-11(-) oder 17+ P.; mind. 5-5 in UF

3 SA Gambling (stehende UF ohne Seiten-König/As)

Forcing Pass Sequenzen

DOPI -ROPI

Wichtige sonstige Bemerkungen

Bluffs

Eröffnung	X wenn künstl.	Min. Anzahl Karten	Neg. X bis	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	GEPASSTE HAND
1 ♣	X	0	4♥	**4+ ♣ (ab 11 P) oder ab 18 P**	1♦: 0-6P, oder UF 7-9 P unausgeglichen. 1♥,♠ ab 7 P, 1SA: 7-10 P, 2 ♣,♦ ab 10 P., 2♥,♠ 6er.: 4-7 P, 2SA : 10-12 P	1 ♥/♠ kann 3er sein, Canape möglich, 1 ♠ forc bis 1 SA, 1 SA = 18-20 P, 2 ♣ = 15+ p 5+ ♣, 2♦= Partieforcing, 2 ♥ = 18+ p 5+ ♥, 2♠=18+ p 6+♠, 2 SA = 23-24 P, 3 ♣= 18+ P, ♣ + OF, 3 ♦ nat. 18+, 3 ♥/♠ = ♥/♠ Zweif mit ♦ 18+ P 2♣: 15+ FP, 2♦: 18+ FP, min. 3 in Partners OF (Antworten hierauf Bubrotka)	
1 ♦		4	4♥	**11-17 P**	Nat. 1SA 6-10P., 2♥,♠ 6er.: 4-7 P, **2 ♣** natürlich (10+) 2♦: 10+, 3♣ 6-9 P (mind.4 ♦), 3♦ 0-6 P (mind.4 in ♦)	auf **2♦: 2♥/♠ 3♣:** Kontrollen, **2SA** 15-17 P	
1 ♥		4	4♥	**11 -17 P**	Natürlich, 2SA : 4er+ ♥ mind. einladend, 3 ♣/♦: Minisplinter , 3 ♥: 4er+ ♥ mit 0 - 6 P, 3 ♠: bel. Splinter	natürlich	-
1 ♠		4	4♥	**11 -17 P**	Natürlich, 2SA : 4er+ ♠ mind. einladend, 3 ♣/♦/♥: Minisplinter , 3 ♠: 4er +♠ mit 0 - 6 P, 4 ♣/♦/♥: Chicane	natürlich	-
1SA			4♥	**12 -14 P** **6er UF möglich**	2♣: Stayman(4er OF), 2♦: Transfer, 2♥Transfer, 2♠ Transfer ♣ oder einladend, 2SA: Transfer ♦, **3 ♣:** 5/5 UF schwach, **3♦:** 5/5 UF forcing, 3 ♥,♠ Slaminvite, Gerber, 4♦ bd OF	natürlich, auf Transfer UF zeigt 3 ♣ Maximum	-
2 ♣		5	4♥	**11 -14 P 6er ♣ oder** **5er ♣ + 4er Farbe**	2♦: forcing (i.d.R. ab 11 P), bittet um Blattbeschreibung 2♥,♠, 3 ♣, 3 ♦: bis 10P., 2SA: 10-12P., 3♥,♠: einladend mit ♥,♠ 4 ♣ Keycard-Asfrage, 4 ♦,♥,♠ Splinter	Natürlich, 2 SA: 4er ♦ 11-12 FP, 3 ♣ : 6er Minimum, 3 ♦: 4er ♦ 13-14 FP, 3♥,♠ 13-14 FP, 3 SA: 6er ♣ Maximum	-
2 ♦	X	0	4♥	**MULTI : weak two in OF oder Farbsemi/gameforcing oder etwa SA-Verteil. 21-22, 25-26 FP**	2♥: schwaches Relais, 2♠: spielbereit bei Weak2 ♥ bis 3+ ♥ 2SA : forcing, 3 ♥: pass or correct (Verlängerung der Sperre)	2 SA 21-22 FP, 3 ♣/♦/♥/♠ Semiforcing 3 ♣ max Weak2, 3 ♦/♥ min Weak2 (transf)	
2 ♥		5		**6 - 11 P mind. 5er ♥ und weitere mind. 5er-Farbe**	2 ♠: pass or correct 2 SA: starkes Fragegebot	Natürlich 3 ♥ zeigt ♥+♠	
2 ♠		5		**6 - 11 P 5er ♠ und mind. 5er-Unterfarbe**	2 SA: starkes Fragegebot 3 ♣: pass or correct	Natürlich	
2SA	X			**6 - 11 P oder 17+ beide Unterfarben 5+**	Natürlich, 3 ♥ fragt nach Kürze	3 ♠: ♠-kürze, 3 SA: ♥-Kürze; 4 ♣/♦ 6-5-1-1 UF	
3 ♣/♦		6		**bis 11 P**	Neue Farbe nat. und forcing	**Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)**	
3 ♥/♠		7		**bis 11 P**	Cue-bid	4SA, bestätigte UF auf 4er Stufe: RKCB (41, 30, 2 ohne Trumpfdame, 2 mit Trumpfdame)	
3SA	X			**Stehende UF ohne Seiten-König/As**	4 ♣: pass or correct 4 ♦:fragt nach Kürze		
4 ♣		7		**bis 11P**	4 ♦ Asfrage	Splinter, Chicane-Asfrage, Cue Bids (mixed)	
4 ♦		7		**bis 11P**	4 ♥ Asfrage		
4 ♥/♠		7		**bis 11P**			

14.08.2021