

Gegenreizung und kompetitive Reizung
Überrufe (Stil, Antworten, Reopening)
Direkter Farbüberruf: höchste und weitere 5/5 (in NG 5/4)
2NT: beiden niedrigsten, nicht gereizten Farben
1SA Überruf (2./4. Position, Antworten, Reopening)
2nd: bal, 15-18 mit Stopper
4th: bal, 10-14 mit Halbstopper
Sprunggegenreizung (Stil, Antworten, Unusual NT)
Unusual NT: niedrigsten, nicht gereizten Farben
Sprünge: lang und schwach
Cue-Bid + Sprung Cue-Bid (Stil, Antworten, Reopening)
Michaels
Gegen 1 SA (stark, schwach, 2./4. Hand)
Multi-Landy
Gegen Sperransagen (Kontras, Cue-Bids, Sprünge)
Gegen starke Treff und andere künstliche Eröffnungen
X: Oberfarben , 1NT: Unterfarben
1♠ – 2♦ :einfärber OF
1♠– 2OF: 5er + 4er UF
Nach Negativ-Kontra des Gegners
Neue Farbe auf 1.Stufe: F1 ;
Schwache Sprünge

Ausspiele und Markierung				
Ausspiele (grundsätzlich)				
	Ausspiel	In Partners Farbe		
Farbe	3./5.	3./5.		
SA	4.	4.		
Nachfolg.				
Andere:				
Ausspiele				
Ausspiel	Gegen Farbkontrakte	Gegen SA		
As	AKx,Ax	AKQx, AKJ		
König	AK, KQx, Kx	KQJx, KQ10		
Dame	QJ,QJx,Qx	QJ10,QJ9		
Bube	AQJ,J10x, Jx	AQJ, J109, J108		
10	HJ10, 109x, 10x	HJ10, 1098, 1097		
9				
Hoch-x				
Klein-x				
Reihenfolge der Markierung				
	Partners Aussp.	Gegners Aussp.	Abwurf	
Farbe	1	Att	count	att
	2			
	3			
SA	1	Att	Count	att
	2			
	3			
Markierungen (inklusive Trumpffarbe):				
<b>Kontras</b>				
Informationskontra (Stil; Antworten; Reopening)				
solide				
Reopening: 17+ beliebig				
Negativ-Kontra, Kompetitiv-Kontra und weitere (Re-) Kontras				
solide				

## Deutsche Konventionskarte

♠ ♥ © DBV e.V. ♦ ♣

Kategorie: \_\_\_\_\_

Club: \_\_\_\_\_

Turnier: \_\_\_\_\_

Paar: \_\_\_\_\_

Sabahattin Durgut

Mareille Holewa

### SYSTEM Zusammenfassung

Genereller Stil

5er OF-System

1 SA Eröffnung: 15- 17, kann unbalanced sein, up-und

Downgrades mögl

2 über 1 Antworten: Partieforsing

Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern

2♦ : w2 in einer OF

2♥ : beide OF (5+/4+), schwach

2♠ : 6er, 5-11

Forcing Pass Sequenzen

Wichtige sonstige Bemerkungen

Bluffs

Eröffnung	X wenn künstlich	Min. Anz. Karten	Negativ-X bis	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND
1 ♣		2		2+er♣, 11-22 FL	2/3♣:inv Minors ; 2 ♥/♠ : 6er, 5-8 FL, Splinter	Nach Inv : Neue Farbe zeigt Stopper ; nach 1X-1Y-1NT : Checkback	
1 ♦		4		4er♦, 11-22 FL	2/3♦:inv Minors ; 2♥/♠ : 6er, 5-8 FL, Splinter	Nach Inv : Neue Farbe zeigt Stopper ; nach 1X-1Y-1NT : Checkback	
1 ♥		5		5er♥, 11-22 FL	1NT: F1 ; 2UF: Gameforcing 2♠: 6er, 5-8FL, 2NT: 4er einl+	Nach 3♣: 3♦fragt -> 3♥: 8-9 P, 3♠: 10-11P	drury
1 ♠		5		5er , 11-22 FL	siehe 1♥	siehe 1♥	siehe 1♥
1 SA	X			15-17 bal/unbal 5Of,6UF mögl, aber selten Up-und downsgrades mögl	2 ♣: Stayman ; 2 ♦/♥ : transfers 4♣: 5-5 OF; 4♦/♥ : transfer		
2 ♣	X			Stärkste, min Semiforcing in OF 2NT: 22+	2♦: waiting Bid, neue Farbe: 5er mit 2Tops	Nach 2♦:kokish	
2 ♦	X			W2 in einer OF	2NT : fragt ; 2/3/4 OF : poc	Nach 2NT: 3♣: w2 in ♥ min ;3♦ : W2 in ♠, min , 3OF : W2 in anderer OF, MAX	
2 ♥	X	5		Beide OF (5/4), 5-11	Neue Farbe forcing, 2NT : Ougust	Nach 2NT : (erst Punkte, dann Farbe)	
2 ♠		5		6er, 5-11	Neue Farbe forcing, 2NT : Ougust	Siehe 2♥	
2 SA				20-21 bal. 5erOF mögl.	Puppet-Stayman ; 4-Way-Transfers 4NT: Quantitativ	Nach 3♣: 3♦ min eine 4er OF -> 3♥ :4er ♠, 3♠ :4er♥ ; 3♥/♠: 5er	
3 ♣		6		7er, 5-11			
3 ♦		6		7er, 5-11			
3 ♥		6		7er, 5-11			
3 ♠		6		7er, 5-11			
3 SA				Gebrochene 8er UF		<b>Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)</b>	
4 ♣		7		8er, 5-11		RKCB: 1-4, 0-3, 2- , 2+ -> 1.Step Frage nach Trumpf D,dann Frage nach Königen	
4 ♦		7		8er. 5-11			
4 ♥		7		8er, 5-11			
4 ♠		7		8er, 5-11			