

DEFENSIVE AND COMPETITIVE BIDDING
<b>Überrufe (Stil, Antworten, Reopening)</b>
<b>Stil:</b> 8-20 P gute Farbe in Gefahr (auch gute 4er)
<b>Antworten:</b> n F.: nat F1, 2SA 4+OF Fit, 3nF Fitbid
n. X: Q-bid= 2er Heb. ohne Ausspielinteresse od. Fit invit+
<b>1SA Überruf (2./4. Position, Antworten, Reopening)</b>
<b>2. Hd:</b> 15-18 bal/semibal: <b>2♦♥♠3♣ Transfer 2NT ♠♦</b>
<b>Antworten:</b> n. X: pass -> XX [44] od. 5er, XX 5er, 2x 44+
<b>4. Hd:</b> 11-14 meist ausgeglichen
<b>Antworten:</b> Stayman, 2♦♥♠SA Transfer, 3♣♦ UF wk/FG
<b>Sprunggegenreizung (Stil, Antworten, Unusual SA)</b>
<b>Stil:</b> nat Sperransage, schwach bis intermediate
<b>Antworten:</b> 2SA mind. einladend
<b>Unusual 2SA:</b> 2-Färber nicht beide OF
<b>In 4. Hd:</b> Farbsprünge intermediate, 2SA 18-20 SYS ON
<b>Cue-Bid (Stil, Antworten, Reopening)</b>
<b>Stil:</b> Michaels (ca 6 Loser), nat vs. 0-2er ♣♦
<b>Antworten:</b> 2SA mind. einladend, 3♣ pass/correct
<b>Reopening:</b> Cuebid = OF oder sehr stark
<b>Gegen 1 SA (stark, schwach, gepasste Hd)</b>
In 2. Hd: Straf-X (F2♥ vs 16-SA) mit t/o-X bis nat 3♥
2♣ 44+ ♥♠, 2♦ 1-Färber bel.; 2♥♠ 4+5+UF, 2SA ♠♦♦
In 4. Hd: 2♣ 44+ ♥♠, 2♦♥♠ nat, 2SA ♠♦♦
X mind. Untergrenze von Gegner-SA-Range
<b>vs 1♣♦ 1SA Überruf:</b> Straf-X, 234♣ Oberfarben
<b>vs 2SA bal:</b> 3♣=♥+♠; vs 2SA UF: 3♣♦ min/max 44+♥♠
<b>Gegen Sperransagen (Kontra, Cue-Bid, Sprünge, SA)</b>
X Takeout bis 4♥, gegen 4♠ ist 4SA takeout
n. 3SA fragt 4♣ Handtyp bal/1-Färb. Min/max, 4♥ Trf.
<b>vs. 2/3♦♥♠ leaping+nonleap.</b> Michaels 55+ ♠♦/OF ca 6L
<b>vs. Multi:</b> X=13+bal/15+unbal Leb ON, 2SA 16-18 Sys On
<b>Gegen starke Treff und künstliche Eröffnungen</b>
<b>geg Starke 1♠+2♠</b> und ♦ Antwort: X=♥♠ 44+ 11+, 1/2/3x nat, 1234SA=Unterfarben
<b>geg. 2x beide OF:</b> X= 15+ (dann pd X 6+ bal)
<b>Nach Negativ-Kontra des Gegners</b>
2SA invit+ Fit (3♣min, 3♦bal, 3♥♠SA=Kürze)
Sprunghebungen sperren, Sprung Fitbids

AUSSPIELE und MARKIERUNG			
<b>Ausspiele</b>			
	<b>Ausspiel</b>	<b>In Partners Farbe</b>	
<b>Farbe</b>	3/5	3/5 (ggf. Attitude)	
<b>SA</b>	3/5 (ggf. Attitude)	3/5 (ggf. Attitude)	
<b>nachf.</b>	xx, xxx(x), hoch v. Sequenz	xx, xxx(x) (ggf. Att.)	
<b>Andere:</b>	ggf Farbpräferenz	ggf Farbpräferenz	
Generell 3/5 beim ersten Anspiel und von Restlänge			
<b>Ausspiele</b>			
	<b>gegen Farbe</b>	<b>gegen SA</b>	
<b>As</b>	AKx(+); Ax(+),	AKx; Ax(+),	
<b>König</b>	AKBx, KD(+), AKxx+	AKBx, KDB(+)	
<b>Dame</b>	ADB(+), DB(+), AKD..	KD10(+), ADB(+), DB10(x)	
<b>Bube</b>	B10(+), Bx	B109(+), DB9(+), Bx	
<b>10</b>	FB10(+), 109(+), 10x	FB10(+), 109(+), 10x	
<b>9</b>	F109(+), 98(+)	F98(+), 98(+)	
<b>Hoch-x</b>	Xx	xxx, xxxx(+)	
<b>Klein-x</b>	Fxxx(+), xxx(+)	Fxxxx(+), Fxxx, xxxxx(+)	
gegen SA: Deblockage Figur darunter sonst Länge			
Attitude auf A und D, meist Länge auf K			
<b>Reihenfolge der Markierung</b>			
	<b>Partners Aussp.</b>	<b>Gegner Aussp.</b>	<b>Abwurf</b>
<b>Farbe 1.</b>	Att (klein=pos)	Farbvorzug	Farbvorzug
<b>2.</b>	Länge (n/h=gerade)	Länge	Länge
<b>3.</b>	Farbvorzug		
<b>SA 1.</b>	Att (klein=pos)	Farbvorzug	Farbvorzug
<b>2.</b>	Länge	Länge	Länge
<b>3.</b>	Farbvorzug		
1. Abwurf Lavinthal, Smith Peter (Hoch=Switch)			
<b>Kontras</b>			
<b>Informationskontra (Stil; Antworten; Reopening)</b>			
<b>Stil:</b> Tendenz Takeout bis 2♥ hinter Farbe, bis 3♥ unter F.			
XXX-Konvention geg. künstl. Gebote (Punkte, Takeout, Straf)			
<b>Antworten:</b> Sprünge 9+, Cuebid=F1			
<b>Reopening:</b> X 8+, Farbgebote 8-15, 16+ beginnt meist mit X			
<b>Negativ-Kontra, competitive-Kontra und weitere (Re-)</b>			
Resp-X/Comp-X bis 3♥, Punkte-X vs künstl. Ansagen			
Support X+XX (flexibel), Lightner-X, anti-Ausspiel X ab 3x			

Deutsche Konventionskarte
♠ ♥ © DBV e.V. ♦ ♣
Kategorie:
Club:
Paar: <b>Classen - Ruthenberg</b>
Stand: 26 Mai 2025
SYSTEM Zusammenfassung
<b>Genereller Stil:</b>
<b>Natürlich (5-4-4-3)</b>
<b>1SA Eröffnung: 11-14</b>
<b>2 über 1 Antwort: nat 10+</b>
2♣ 8½+ Stiche oder 22-23/24-25 SA
2♦ Multi Weak-2 OF 5+
2♥ 2-Färber Oberfarben 44+ 4-10
2♠ 2-Färber 45+ 4-10
niedrige X mit Tendenz Takeout (auch gegen pa/co Gebote)
direkte Hebungen mit Tendenz zur Sperransage
<b>Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern</b>
2♦ Multi, 2♥♠ 2-Färber 4-10
Hebungen: direkt comp, via 2SA/Fitbids invit+ 4+ OF, via Q-bid oder Transfer (n. X) = invit+ 3er Hebung
Nach Werte-X oder NT ist nächstes X auf nat Farbe bis 3♥ T/O
2SA good/bad auf Gegner 2♦♥♠ (exit nF schwach oder invit)
vs 2-Färber: X invit+ no fit, 2SA invit+ 4+ fit, q-bid invit+ 3+ Fit
hi q-bid FG mit 4. Farbe; ungereizte Farbe nat nonforcing
<b>Forcing Pass Sequenzen</b>
FG Reizung in Gefahr = FORCING PASS
Auf Slamlevel: Pass + Run = Slam-Invit, X = Bremse (bal)
<b>Wichtige sonstige Bemerkungen</b>
Fast arrival im Vollspiel
Gepasste Hand reizt konservativ
<b>Bluffs:</b> selten

Eröffnung	Art	Min	Neg X	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND
1♣		3	4♥	10-21 4+♣ unbal od.15-19 bal 3er nur mit 4333	1♦♥♣ nat, 1SA 8-10; 2♣ inverted 10+ (2♦ unbal FG, 2SA 18-19 SA, 3SA 15-17 SA); 2♦♥♣ nat slaminvit; 2SA nat invit, 3♣ 4+ 6-9, 3♦♥♣ Splinter	n. 1SA rebid: 2♣♦ 2-way Checkback 2♣->2♦ to play od. 5+ invit, 2♦ alle FG n. Reverse: 4.Farbe od. 2SA Moderator (dann 2SA, Farb-rebid n.forc.) sonst FG 2SA rebid (18-19 od. Fit FG), rebids FG 2/1 nat 10+: min rebid bis 2OF, 2SA, Farbwiederholung, Hebung nonforc. 2SA invit+ ♥♣Fit: 3♣ min (+1 fragt), 3♦bal 15+, 3♥♣SA= ♣♣aOF Kürze, 4♣♦ 55 OF Trial: +1 invit fragt, sonst nat Slaminvit	Inverted Hebung und 2-way Checkback OFF nach Gegenreizung
1♦		4	4♥	10-21 4+♦ unbal oder 15-19 bal	1♥♣ nat, 1SA 6-10; 2♣ nat 10+, 2♦ inverted (3♣ unbal FG, 2SA 18-19 SA, 3SA 15-17 SA); 2♥♣3♣ nat slaminvit; 2SA nat invit, 3♦ 4+ 6-9, 3♥♣4♣ Splinter,		
1♥		4	4♦	10-21 HCP nat; 4er nur mit 44♥♣ od.3433 od. 3/4. Hd.	1♣ 4+, 1SA 6-10, 2♣♦ nat 10+, 2♥ 3+er 6-9; 2SA invit+ Fit, 2♣/3♣♦ nat slaminvit, <b>3♥ 4+ 6-9 mixed raise</b> ; 3♣ 8-11 Splinter (+1 fragt); 3SA4♣♦ 12-14 ♠♣♦ Splinter, 4♠ to play		
1♠		5(4)	4♦	10-21 HCP nat (3+4. Hd gute 4er möglich)	1SA 6-10, 2♣♥ nat 10+, 2♠ 6-9; 2SA invit+ Fit, 3♣♥ nat slaminvit, <b>3♠ 4+ 6-9 mixed raise</b> 3SA 8-11 Splinter (+1 fragt); 4♣♥ 12-14 Splinter		2SA invit+ Fit (3OF min) 2♣/3♣♦(♥) Fitbid
1SA			3♥	11-14 SA ausgeglichen 5er OF, 6er ♣♦, 5422 möglich	ungepasst 2♣ nonforcing Stayman, 2♦ forcing Stayman, 2♥♠ to play; 2SA invit; 3x/4x nat to play nach 2♦♥♣3♣♦♥: takeout-X, Lebensohl (via 2SA mit stop)	nach 2♣ Staym.: 2♥ paco, 3♥♠ Smolen nach X: pass -> XX [44+ zusam. schwach od. invit+], XX 5er, 2♣♦♥ nat 44+	<b>2♦♥♠ nat to play</b>
2♣	X	0	-	8½+ Stiche oder SA 22-23/24-25	2♦ waiting (nächste UF negativ); dann Kokish 2♥ 2♥♠ FFxxx+; 3♣♦ FFxxx+ 2NT/3SA 8-10/11+ bal Halbstop+ alle Farben: 3♣ sucht 4er	Kokish: 2♥ nat od 24-25 SA, 2♠ fragt Bei Gegenreizung: X/XX = kein A oder K	
2♦	X	0	-	Multi Weak-2♥♠ 5+er 4-9 aggressiv N-Gef 1+3 Pos.	2/3♥♠ pa/corr.; 3♣4♥♠ to play, 3♦ 33+ invit, 4♣ Transferiere in Länge; 4♦ = Reize Deine Farbe 2SA fragt: min/min, <b>max/max vertauscht</b> (3SA cRKC)	n. X: pass=♦s, XX eig. Farbe, 2SA fragt, 2♥♠/3♥♠ paco, 3♣♦/4♥♠ to play n. 2♥♠/3♣♦ Überruf: X sucht OF	
2♥		4	-	44+ ♥♠, Gef 54+ 4-9 aggressiv N-Gef 1+3 Pos.	2/3/4♥♠ 3♣♦ to play, 2SA invit+ fragt (5♥4♠, 5♠4♥, 3♥ 44 min, 3♠ 55min, 3SA 44 max, 4♣♦ 55 max Kürze)	nach X: XX = eigene Farbe	
2♠		4	-	2-Färber 4-10 4er♠ 5+Unterfarbe aggressiv N-Gef 1+3 Pos.	2SA invit+: 3♣♦ min 3♥♠max♣♦; dann 4♣♦ cRKC 3♣: pass/correct; dann 3♠-Hebung invit UF; 3♦ invit+ mit 6+♥; 3♥ invit+ ♠-Fit; 3♠ Sperransage	nach X: XX = eigene Farbe	
2SA	X		3♥	20-21 bal/semibal, 5er OF, 6er ♣♦, 5422, single Figur mögl.	3♣ Muppet Stayman; 3♦♥SA4♣ Transfer (♣♦ 6er) 3♠->3SA dann 44 54 55 ♣♦ FG (+1/+2 cRKC ♣♦), 4♦ 55+ OF, 4♥♠ to play	3♣ Muppet: 3♦ 4er♥♠ (4♣♦ 44 mx/min); 3♥ keine 4+Mj, 3♠ 5♠, 3SA 5♥ <b>4SA ohne Fit to play, freie 4x cRKC</b>	
3x		6	-	Sperransage aggressiv N-Gef 1+3 Pos.	NGef 3x neue Farbe to play, in Gefahr neue Farbe forcing, direkt 4♥♠/5♣♦ to play; 4♣ cRKC (bzw. 4♦ nach 3♣)	nach X: XX=eigene Farbe, nF=Fitbid nach X auf cond. RKC: pass min, XX RKC	
3SA	X		-	Gambling AKDxxx(x) kein Seiten-AK in 1+2 Pos.	4♣ pa/co, 4♦ fragt Kürze (4SA keine Kürze, 5♠ kurze UF)		
4x		7(6)	-	Sperransage aggressiv N-Gef 1+3 Pos.	4♥♠ to play, 5x fragt Kontrolle		
4SA	X		-	Frägt As	5♣ 0, 5♦♥♠ As, 5SA ♣ As, 6x 2As		
					<b>HIGH LEVEL BIDDING:</b> mixed Q-bids, Splinter (+1=RKC), last train, 4SA RKC 14 036 25 2+D, freie Gebote nach RKC (4SA to play bei m) Spiral Scan (negativ=+1,TD, Chicane wenn Kürze, K von oben...), 3SA RKC bei 9+ OF Fit, 4TK cond. RKC: min 14 03...; <b>alle RKC unter 4SA conditional; +1 nach Splinter ist cRKC,</b> <b>RKC n. Sperransagen: min (oft 0),1oD, 1+D, 2oD, 2+D, 3;</b> D0P1/R0P1/DEPO; 5x Excl. RKC 012..., 5SA pick a Slam bzw RKC 012; bei 2 Trumpfalternativen auf 4er Stufe: 4SA signoff und freie Gebote cRKC		