

Gegenreizung und kompetitive Reizung
Überrufe (Stil, Antworten, Reopening)
ab 7(gute Farbe) ev.Störgebot,bis 17
selten mit 4er-Farbe
1SA Überruf (2./4. Position, Antworten, Reopening)
15 -17 (+-1);4 Farben Transfer
Pol.SA:5er+UF u.4er OF,8-14 (+-1) in 3.+4.Pos.
Reopening kann10-14 bal.sein!
Sprunggegenreizung (Stil, Antworten, Unusual NT)
6er+,6-10; Reop.-Pos.:11-15
2SA in reop.pos.18-20!
Cue-Bid + Sprung Cue-Bid (Stil, Antworten, Reopening)
Michals; 1T-2K=beide OF
Sprungcuebid: P soll mit Stopper 3SA bieten
Gegen 1 SA (stark, schwach, 2./4. Hand)
Multi Landy;auf SA-14 :stark,pen.interesse
Gegen Sperransagen (Kontras, Cue-Bids, Sprünge)
o.dbl. .geg.weak two auch leaping michaels
Gegen starke Treff und andere künstliche Eröffnungen
X=beide OF,konstr. 1SA:UF,2er-Stufe wie MultiLandy
Nach Negativ-Kontra des Gegners
1OF-X-Truscott; 1UF-X-inverted Truscott
XX ab10 mit Pen.Interesse

Ausspiele und Markierung				
Ausspiele (grundsätzlich)				
	Ausspiel	In Partners Farbe		
Farbe	2.-4.	2.-4.		
SA	2.-4.	2.-4.		
Nachfolg.				
Andere:				
Ausspiele				
Ausspiel	Gegen Farbkontrakte	Gegen SA		
As	tend.Lav.	A,K x x		
König	count.	K,D,10 x o.besser		
Dame				
Bube	Höchste einer Sequenz oder	innerenSequenz		
10				
9				
Hoch-x				
Klein-x				
Reihenfolge der Markierung				
	Partners Aussp.	Gegners Aussp.	Abwurf	
Farbe	1	pos.-neg.	Länge	pos.-neg.
	2			
	3			
SA	1	pos.-neg.	Länge	tend.lav.
	2			
	3			
Markierungen (inklusive Trumpffarbe):				
niedrig: pos. o.gerade Länge				
Kontras				
Informationskontra (Stil; Antworten; Reopening)				
ab 10+ Restfarben oder starke Hand,auf UF :4-3 OFab 12				
in reopen.pos.ab 8 P				
Negativ-Kontra, Kompetitiv-Kontra und weitere (Re-) Kontras				
neg.X -4C;support X,XX bis 2P,wenn Zusatzwerte bis3C				

Deutsche Konventionskarte

♠ ♥ © DBV e.V. ♦ ♣

Kategorie: _____

Club: _____

Turnier: _____

Paar: _____

Henning Bohnsack Lutz Gröbler

SYSTEM Zusammenfassung

Genereller Stil 5er Oberfarben

1 Treff:2er+,inverted minors,meist bal.,11-21

1K: 4+,meist unbal.4-4-4-1 o. 5(4) T+4(5) K (11-15+)

1OF:10-21;Bergen-Hebungen;2SA immer einladend +

1 SA Eröffnung: 15-17(+1);5erOF,singl A,K: sehr selten
6erUF erlaubt

2 über 1 Antworten: Partieforcing ,nur ungepasst

Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern

2T:bel.Semi-o.Partieforcing,SA .24+

2 Karo :1) 6er+OF bel.6-10 (kann mit Q,Bx bis 13 P haben)
2) SA 22-23,5erOF möglich,muppetstayman

2Coeur:5+C,-5+bel.,6-10;2P=p.o.c.;2SA=forc.Relais.

2P: 5+P-5+UF;6-10; 2SA=forc.Relais(welcheUF?),3T=p.o.c.

2SA :20-21(+1),muppet stayman

3 T;K;C;P =6er+,Sperre 3SA gambling in 1.+2.Pos

Forcing Pass Sequenzen

Wichtige sonstige Bemerkungen

Bluffs sehr selten

Eröffnung	X wenn künstlich	Min. Anz. Karten	Negativ-X bis	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND
1 ♣		2+	4C	11-21	inverted minors splinter	stopper zeigen,PF-hebung auf 4T=rkcb	
1 ♦		4+	4C	11-21	w. o.	w. o.	
1 ♥		5	4K	10-21	Bergen mod.;2P=bel.Kürze,9-11, 2SA PF Sprünge 4er+,0-7-	1C-2P-2SA ?:singl aufwärts 1C-2SA :stufenweise verlierer zeigen	2T=drury;2SA=invit. +
1 ♠		5	4C	w.o.	w.o. Ausnahme:1P-3T=bel.Kürze,9-11	w.o	w.o.
1 SA				15-17 (+-1) 5erOF,6erUF selten	Stayman nonf.,4-Farben-Transfer 3C,P=3er u.9+Karten in UF 3K=OFn 5+-5+,unlimitiert	bei Zwischenreizung :Lebensohl	
2 ♣	x	0	4C	1)SA 19+-21 ,2) SA 24+ 3)bel.Semi-o.PF	2K=Sollrelais ,Ausnahmen:2C=3+Kontrollen,2SA=8+P oder 2K;2P,3T,K,C=ADxxxx o.KDxxxx ohne Neb.werte	nach SA rebid Pup.staymen und Transfer;3P=SI in UF	
2 ♦				Multi:1)weak C o. P,6er,6-10 2)SA 22-23	2C,P=p.o.c.; 2SA forc.Relais Wie 2T,	SA=22-23; 3T,K=min C,P;3C,P =max.P,C	
2 ♥		5	4K	5+C-5+bel.;6-10P in beiden Farben	2P=p.o.c.;3T,K nonforc.; 2SA:Fragerelais,forc. Hebungen meist preemptiv	3T,K min.3C min+P; 3P max.,3SA,4T=max T,K	
2 ♠		5	4C	5+P-5+UF; 6-10 w.o.	3T=p.o.c.;3K :nonf.;3C :6er+,forc.;2SA w.o.	3T,K min.;3C,P max in T,K	
2 SA	x		3P	5+-5+ UF,6-10 oder stark!	3T,K zum spielen; 3C=Fragerelais nach OF-Kürze nach 3T,K :passe=6-10	3P,SA=min.C,P;4T,K=max. C,P; 4 C,P=PFmit Kürze 3C,P=Kürze u. stark	
3 ♣							
3 ♦							
3 ♥							
3 ♠							
3 SA				stehende UF		Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)	
4 ♣				8 Stiche Coeur			
4 ♦				8 Stiche Pik			
4 ♥				bar.			
4 ♠				bar.			