

BBO-Liga 2024

- 1) Wann? März – 20. Oktober 2024
- 2) Was? Teamliga von BBO-Germany 1 x 1.BL, 2 x 2.BL, 4x 3.Liga, 4.Liga (Anzahl der 3. Und 4. je nach Anzahl der Anmeldungen)
- 3) Wer? Bestehende Teams können weiterspielen. Es können sich neue Teams für die 4.Liga anmelden.
Sollten Sie keine Team-Partner haben, versuchen wir Ihnen auf Anfrage welche zu vermitteln.
- 4) Organisation: Der BBO-Germany-Ausschuss in Zusammenarbeit mit Thomas Gotard
- 5) Informationen: Eine Seite mit einer Übersicht aller Ligen, Tabellen wird angelegt werden. Hier kann man dann auch den individuellen Spielplan einsehen.
- 6) Ablauf: **Anmeldung bis zum 20. Januar 2024**
Alle Rückfragen bitte ausschließlich an: liga@bbo-germany.de
Für die Anmeldung bitte dieses Formular ausfüllen: [Formular](#)
Anmeldung-Liga 2024 - Teamname - Vor- und Nachname jedes Spielers - dazugehöriger BBO-Nickname jedes Spielers - Angabe des Team-Kapitäns, der als Kontaktperson fungiert
 - 1.Liga 10 Teams
 - 2.Liga 2 x 10 Teams
 - 3.Liga 4 x 8 Teams (**variable je nach Anmeldungen**)
 - 4.Liga 4 x 8 Teams (**variable je nach Anmeldungen**)
- 7) Spieltermine:
Der letzte Spieltag ist für die Ligen 1 und 2 einheitlich Sonntag 20.10.2024 gewünscht! Falls es einem Team nicht möglich ist, diesen 20.10.2024 einzuhalten, bitte rechtzeitig für eine Umlegung sorgen.
Es werden jedem Team 15-20 Spielkorridore vorgeschlagen. Diese bestehen jeweils aus drei aufeinander folgenden Tagen und starten jeweils mit einem anderen Wochentag. Jedes Team kann ohne Angabe von Gründen bis zu vier solcher Korridore ablehnen, falls ein solcher Korridor z.B. auf einen Urlaub oder eine geplante Familienfeier etc. fällt. Von jedem offenen Korridor kann jedes Team maximal einen Wochentag ablehnen. So bleiben pro Team **elf** oder mehr Korridore mit jeweils zwei Kalendertagen, an denen Sie spielbereit sein müssen. Nach Abgabe der Terminwünsche weist die Organisation jedem einen vorläufigen Spielplan mit seinen entsprechenden Terminen zu.

8) Verlegung während der Saison:

Nichterscheinen zum Termin: 12:0 für das anwesende Team

Absage innerhalb 24 Stunden vorher: unschuldiges Team schlägt 1 (oder mehr) Termin(e) vor

Absage 24 Stunden und länger: unschuldiges Team schlägt 3 Termine vor,

wobei 1 Termin davon am gleichen Wochentag sein muss, wie der ursprünglich geplante Termin!

9) Verbindliche Bestimmungen bei Durchführung des Matches:

A) **Startzeit: 20.00 Uhr!** 2 x 10 Boards mit Halbzeit. In der Halbzeit werden die Gegner getauscht werden (*Kapitäne können sich anders einigen*)

B) mit Anzeige des Zwischenstandes (Barometer)
(*Kapitäne können sich anders einigen*)

C) mit Undo (*Kapitäne können sich anders einigen*)

Undo während der Reizung eher erwünscht!

Undo während des Spiels eher unerwünscht!

Sollte ein BBO-Germany TL (DBV_04-24) online sein, kann dieser gebeten werden, Undo in der Reizphase zu entscheiden.

D) Zuschauern:

Liga 1 und 2 stumme Zuschauer (*Kapitäne können sich nicht anders einigen*)

Alle anderen Ligen ohne Zuschauer (*Kapitäne können sich anders einigen*)

E) Der Klarname des Spielers sollte im Profil stehen

F) **Konventionskartenpflicht in Liga 1+2** Einreichung der Koka in PDF-Form an folgende Mailadresse: liga@bbo-germany.de (Nachname_Nachname.pdf)
OBLIGATORISCH bis spätestens 1 Woche vor dem Einsatz

Alle anderen Ligen: Koka wünschenswert; zumindest kurzes posten des Systems inklusive der Markierung zu Anfang der Halbzeiten.

G) **kein** BROWN STICKER

ansonsten Systemkategorie B für Liga 1+2;

alle anderen Ligen: Systemkategorie C

H) Spieler pro Team: Jeder Spieler darf pro Saison nur in einem Team spielen. Es können bis zu 10 Spieler pro Team und Saison eingesetzt werden. Voraussetzung: Die Spieler müssen am Tage ihres Einsatzes dem DBV angehören und bei BBO-Germany registriert oder BBO-Germany Abonnent sein und dürfen nicht im DBV oder bei BBO-Germany Turnieren gesperrt sein.

Es ist möglich, kurzfristig Mitglieder im DBV neu anzumelden und dann einzusetzen.

Bitte bei Einsatz eines bisher nicht gemeldeten Spielers, diesen VOR dem match nachmelden, da sonst das Ergebnis nicht eingegeben werden kann.

10) Turnierform:

Es wird jeder gegen jeden gespielt. Die Matches sind 2 x 10 Boards lang und werden in VP gemäß im DBV gültiger Skala umgerechnet. Das im Spielplan erstgenannte Team richtet das Match ein (Benennung: BBO-Germany LIGA X A vs. B.). Der Kapitän der Gegnermannschaft muss die Aufstellung bis spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn per Mail oder Chatprogramm mitgeteilt haben. Sonstige Regeln: Es gelten die gleichen Bestimmungen, wie bei den Paarturnieren von BBO-Germany <https://www.bbo-germany.de/index.php/regeln> Startrecht: Sollten Teams mit Startrecht für die Liga nicht antreten, werden freie Startplätze folgendermaßen vergeben: Liga 1: Aufstieg des besten (+ zweitbesten etc.) Zweitplatzierten der Vorsaison aus Liga 2 mit den Staffeln A/B Liga 2: Aufstieg des besten (+ zweitbesten etc.) Zweitplatzierten der Vorsaison aus Liga 3 mit den Staffeln A/B/C Liga 3: Aufstieg des besten (+ zweitbesten etc.) Zweitplatzierten etc. der Vorsaison aus Liga 4 mit den Staffeln A/B

11) Meldung der Ergebnisse:

Das siegreiche Team (spätestens am nächsten Tag) übermittelt jeweils die Links zu den jeweiligen Halbzeiten. Sollte nachträglich eine Scorekorrektur in Boards geben, muss eine [E-Mail](#) geschrieben werden. (Kampf, Teams, Datum, Board und korrekten Score angeben)

Wie kommt man an die Links:

Im Verlauf die Halbzeit aufrufen (Zuerst Halbzeit 1 dann 2)

Dazu die entsprechende Halbzeit anklicken:

23410	#23410 Teams BBO-Germany Liga 1
23002	#23002 Teams BBO-Germany - Liga 1

Dann oben rechts auf „Ergebnis“ klicken

Board	Ergebnis	Wir	Sie	Wir	Sie

Dann im neuen Fenster oben rechts auf das kleine „Fenster mit Pfeil“-Symbol klicken, dadurch wird es im Browser aufgemacht.

Title	#23410 Teams BBO-Germany Liga 1
Host	Dsbhg
Tables	2
Boards	Show Boards

<https://webutil.bridgebase.com/v2/tview.php?t=23410-1663874639&u=scarletv&v3b=web&v3v=6.5.0>

Nun aus der Adresszeile den Link kopieren. (Entweder mit **Strg** + **C** oder Rechtsklick auf den Link und „kopieren“ auswählen.)

Und dann in die entsprechenden Felder (anstatt der IMPs) im Formular eintragen. (Entweder mit **Strg** + **V** oder Rechtsklick in das Feld und „einfügen“ auswählen.)